

שולה מוקשים - דף הנחיה 6

תהליך החשיפה המורחב, יעבור באופן פשוט על כל הלוח, ובכל מקום בו יש משבצת חשופה, שיש לה 0 שכנים, יתבצע התהליך הקודם....

```
private void ExposeMore()
{
    bool doMore = true;

    while (doMore)
    {
        doMore = false;
        for (int i = 0; i < board.GetLength(0); i++)
        {
            for (int j = 0; j < board.GetLength(1); j++)
            {
                if (board[i, j].visible && board[i, j].neighbors == 0)
                    doMore |= ExposeSome(i, j);
            }
        }
    }
}
```

זה לא מה!