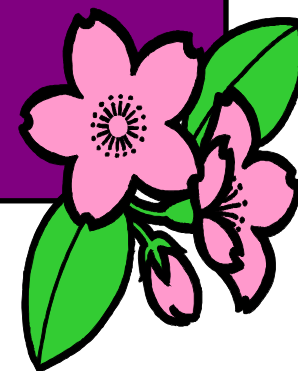
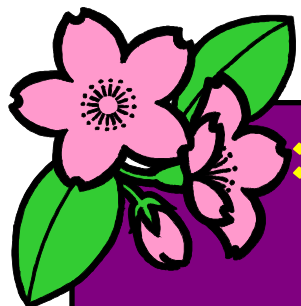


פרק 10

עץ בינרי





חלק מהמצגת מבוסס על תכנים מהספר:

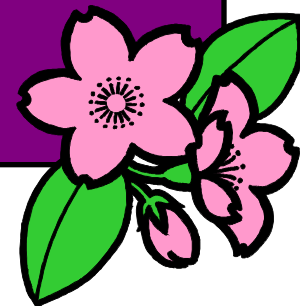
עצים בינאריים

של:

איתן ראט וחיים אברבוך

הוצאת למידה בהנאה, 2002

אנו מודים להם על האישור להשתמש בחומרים



מה בשיעור

1. עץ כללי
2. מושגים
3. עץ בינרי
4. חוליה בינרית
5. עץ חוליות בינרי
6. עץ חוליות בינרי כמבנה רקורסיבי
7. פעולות על עצי חוליות בינריים
8. עץ-חיפוש-בינרי

עץ

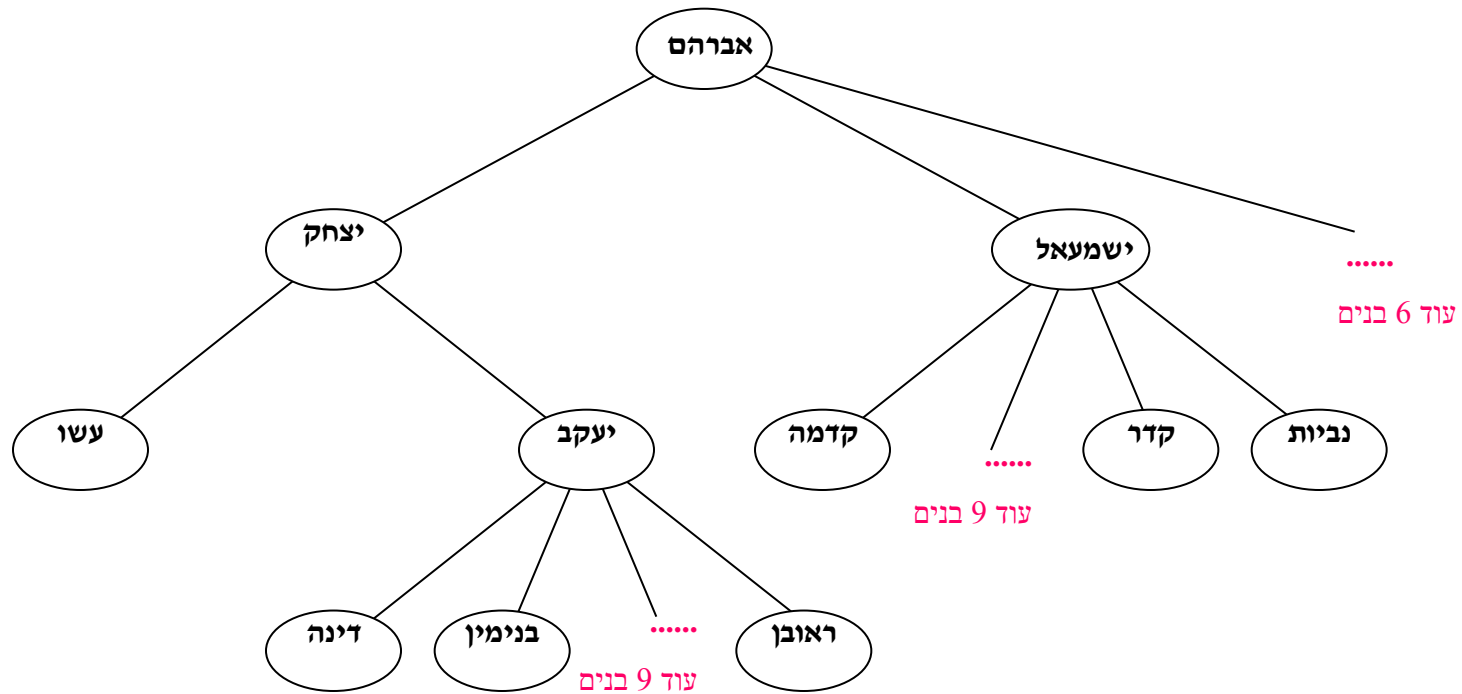
אנו רוצים לשמור מידע על בני משפחה כולל קשרי המשפחה :
ננסה לשמור את בני משפחת אברהם אבינו במערך :

אברהם	יצחק	ישמעאל	עשו	יעקב	קדמה	קזר	נביות
-------	------	--------	-----	------	------	-----	-------

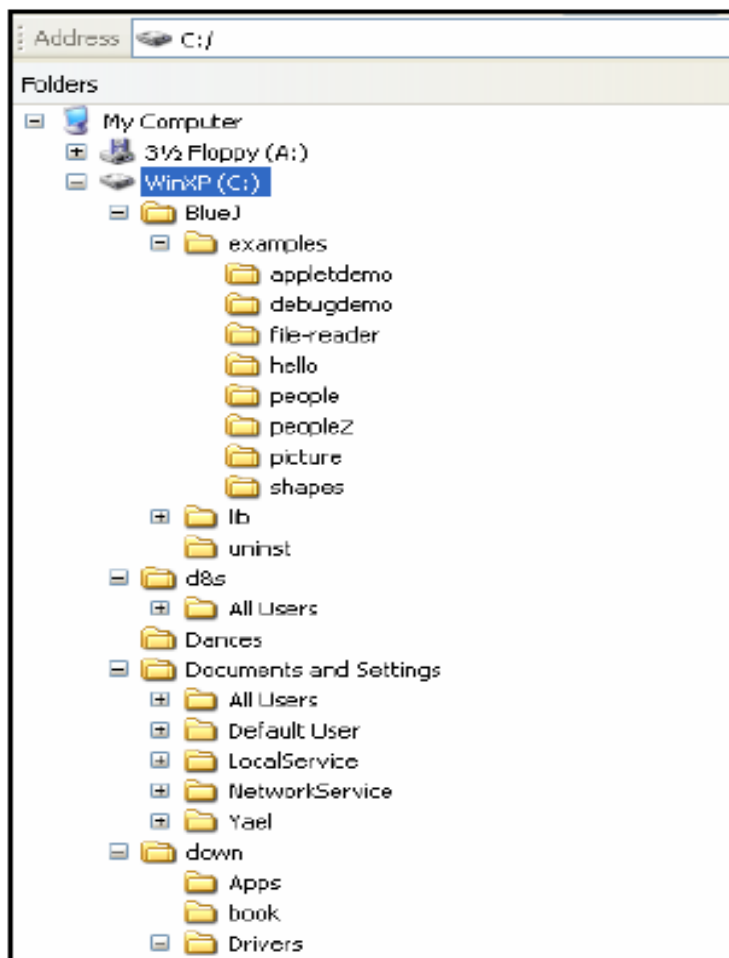
אומנם יש ייצוג לבני המשפחה, אך לא ניתן לדעת מה הם קשרי המשפחה.

דוגמה לעץ-משפחה

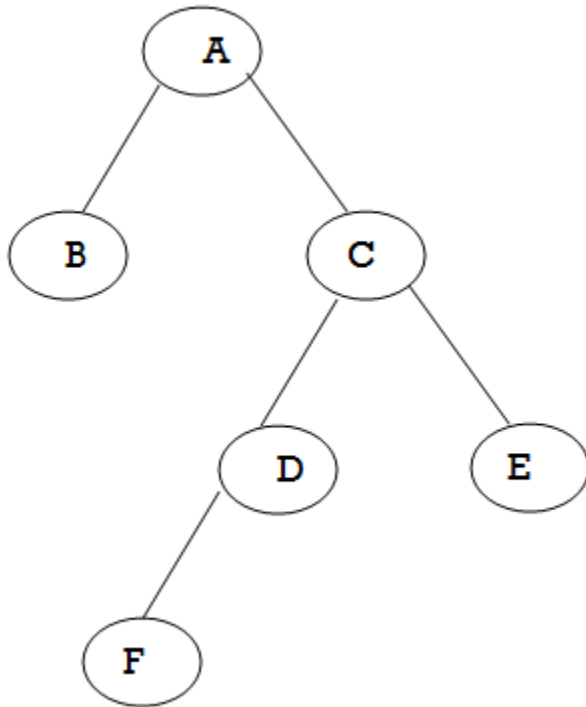
ניתן לתאר את קשרי המשפחה באמצעות אילן יוחסין:



דוגמה נוספת לעץ - מערכת קבצים

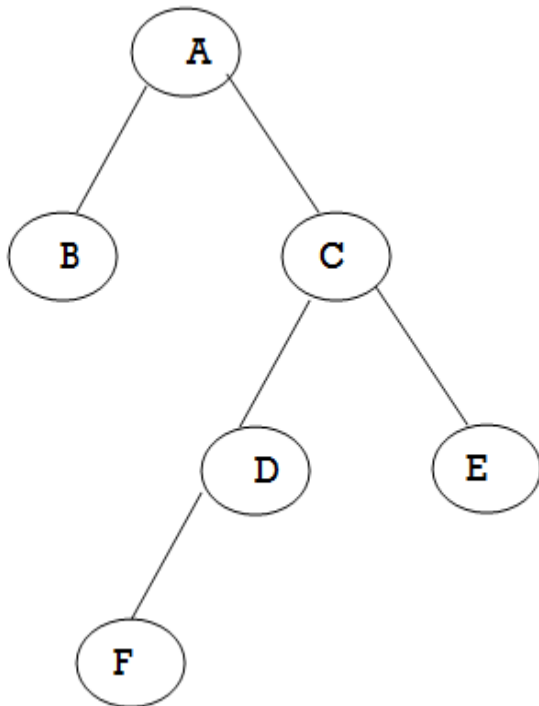


עצים: מושגים



- שורש העץ-הצומת העליון בעץ הצומת A
- צומת-כל איבר בעץ הוא צומת
- בן ימני ובן שמאלי-הצמתים B הוא שמאלי של A
- הורה-לדוגמה D הוא אבא של F
- אחים-הם שני צמתים ששניהם בנים לאותו אבא
- צאצא-לדוגמה F הוא צאצא של C, וכל איברי העץ הם צאצאים של שורש העץ A
- הורה קדמון-C הוא הורה-קדמון של F
- אך גם של D ו-E שורש העץ A הוא אב-קדמון שכך שאר הצמתים
- עלה-הוא צומת ששני תת-עציו הם עצים ריקים לדוגמה הצמתים E ו-F
- תת-עץ-ימני של צומת-הצמתים C,D,E,F מהווים תת-עץ ימני של A
- תת-עץ-שמאלי של צומת-הצמתים F, D מהווים את תת-העץ השמאלי של C

עצים: מושגים המשך



- רמה של צומת- היא מספר הקטעים במסלול בין שורש העץ לצומת הרמה של השורש היא 0 רמתו של F 3
- רמה בעץ- היא קבוצת כל הצמתים בעץ, שרמתם שווה למשל רמה 2 מכילה הצמתים D,E
- רמה מלאה- רמה בעץ שקיימים בה כל הצמתים למשל רמה 1 היא מלאה
- עץ- שלם- עץ שכל רמותיו מלאות
- עץ מלא- עץ שאין בו בנים יחידיים

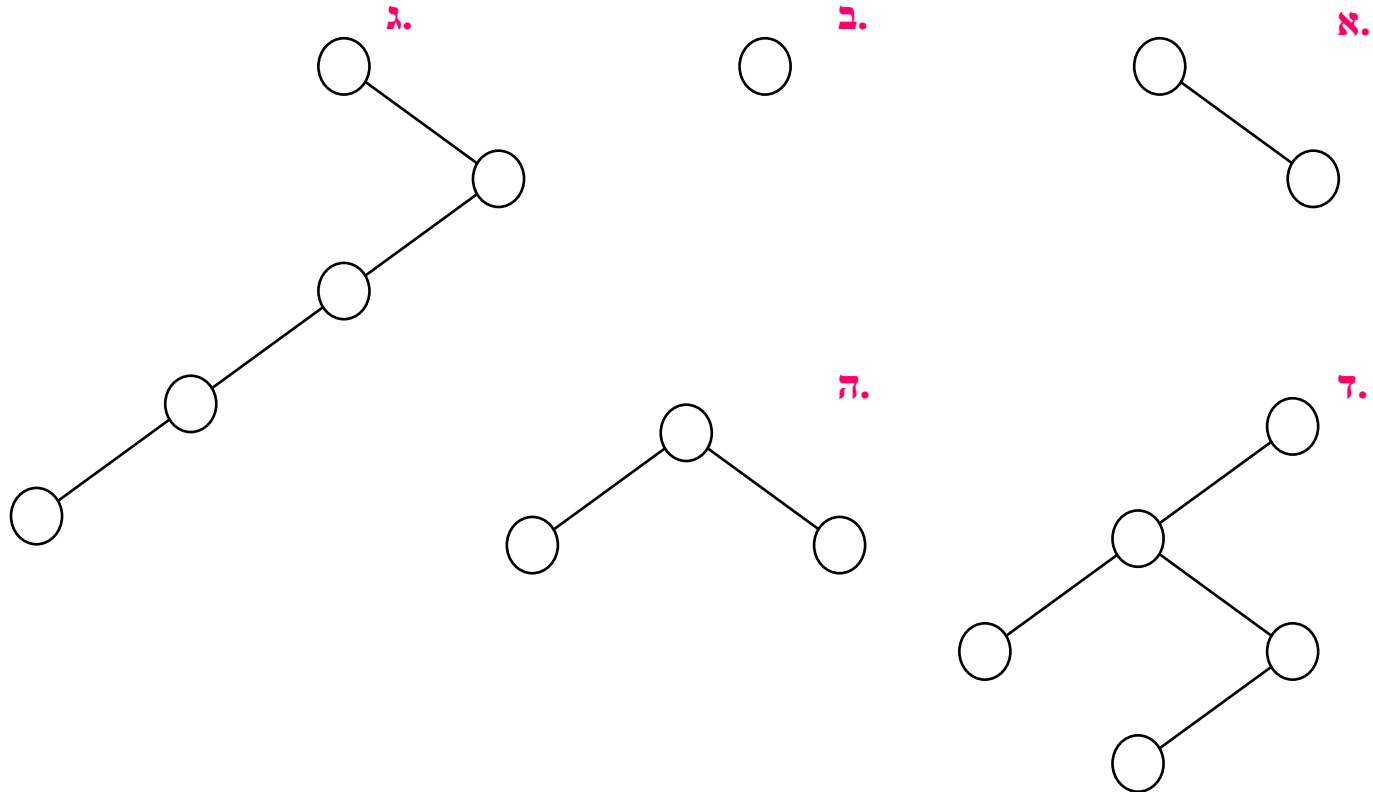
מגבלות המגדירות מבנה של עץ

- קיים צומת אחד בדיוק ללא הורה; צומת זה קרוי שורש העץ.
- לכל צומת שאיננו השורש יש הורה יחיד.
- כל צומת הוא צאצא של השורש.

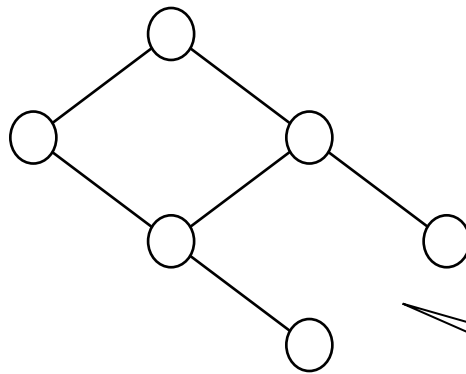
עץ בינרי (Binary Tree)

- עץ שבו לכל צומת יש לכל היותר שני ילדים נקרא **עץ בינרי (Binary Tree)**
- הילדים נקראים **ילד שמאלי** ו**ילד ימני**.
- הילד השמאלי הוא שורש של **תת עץ שמאלי**.
- הילד הימני הוא שורש של **תת עץ ימני**.

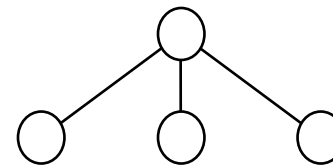
דוגמאות לעצים בינריים



דוגמאות לעצמים שאינם עצים בינריים



לא עץ



עץ, אך לא
בינרי

חוליה בינרית $\text{BinTreeNode}\langle T \rangle$

לחוליה זו 3 תכונות:

info - הערך :

left - הילד השמאלי :

right - הילד הימני :

לכל אחת מהתכונות קיימות פעולות Set ו-Get.

ממשק החוליה בינרית

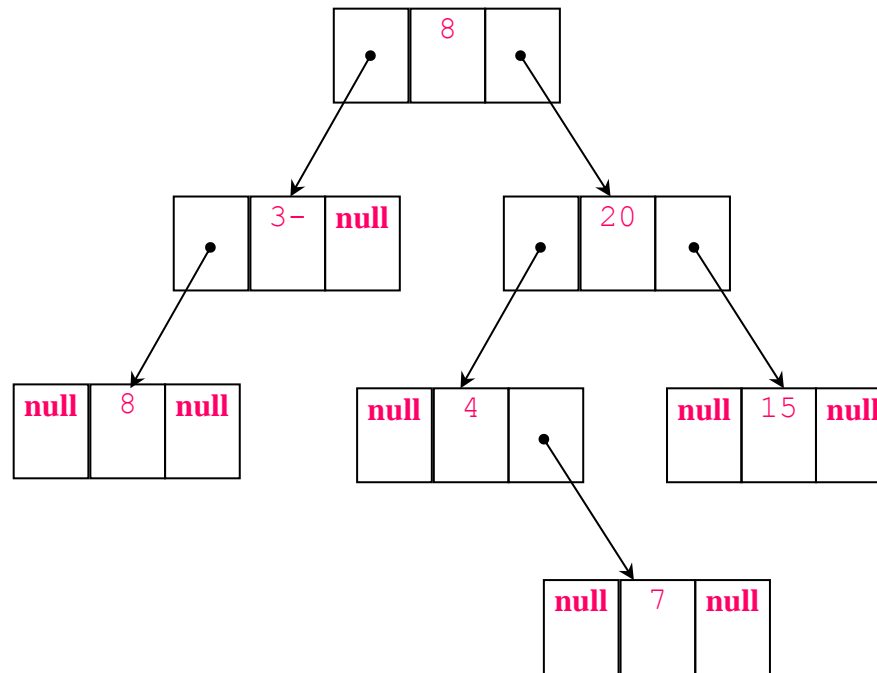
BinTreeNode (T x)	הפעולה בונה חוליה בינרית. ערך החוליה הוא x וערך שתי ההפניות שלה הוא null
BinTreeNode (BinTreeNode<T> left, T x, BinTreeNode<T> right)	הפעולה בונה חוליה בינרית שערכה יהיה x. left ו-right הן (הפניות אל) הילד השמאלי והימני שלה. ערכי ההפניות יכולים להיות null
T GetInfo()	הפעולה מחזירה את הערך של החוליה
void SetInfo (T x)	הפעולה משנה את הערך השמור בחוליה ל-x
BinTreeNode<T> GetLeft()	הפעולה מחזירה את הילד השמאלי של החוליה. אם אין ילד שמאלי הפעולה מחזירה null
BinTreeNode<T> GetRight()	הפעולה מחזירה את הילד הימני של החוליה. אם אין ילד ימני הפעולה מחזירה null
void SetLeft (BinTreeNode<T> left)	הפעולה מחליפה את הילד השמאלי בחוליה left
void SetRight (BinTreeNode<T> right)	הפעולה מחליפה את הילד הימני בחוליה right
string ToString()	הפעולה מחזירה מחרוזת המתארת את הערך השמור בחוליה

שאלה

ממשו את המחלקה `BinTreeNode<T>` ?

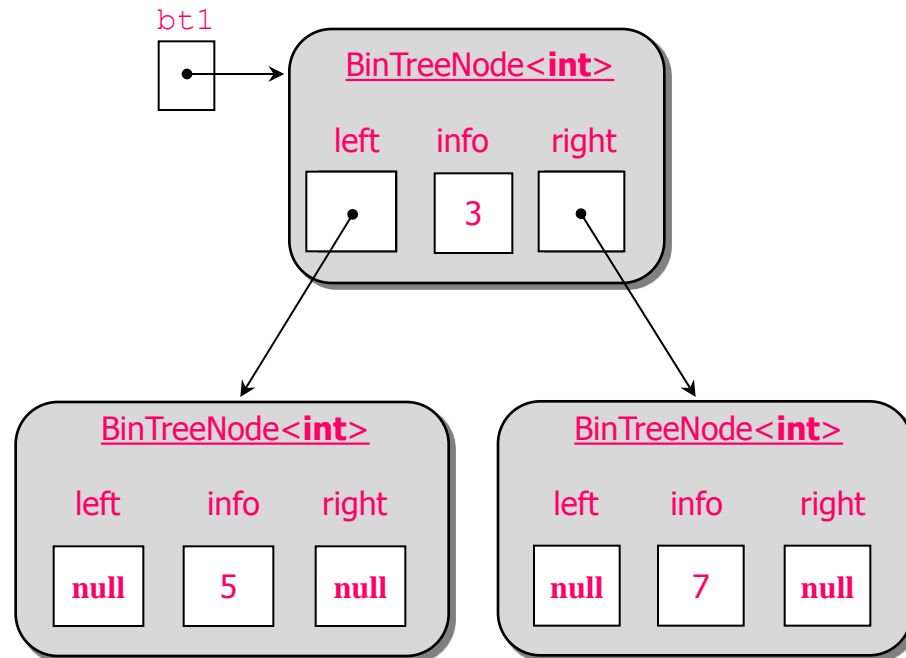
עץ חוליות בינרי

באמצעות החוליה הבינרית ניתן לבנות עץ חוליות בינרי:



בניית עץ חוליות בינרי

```
BinTreeNode<int> bt1 = new BinTreeNode<int>(3);  
bt1.SetLeft (new BinTreeNode<int>(5));  
bt1.SetRight (new BinTreeNode<int>(7));
```



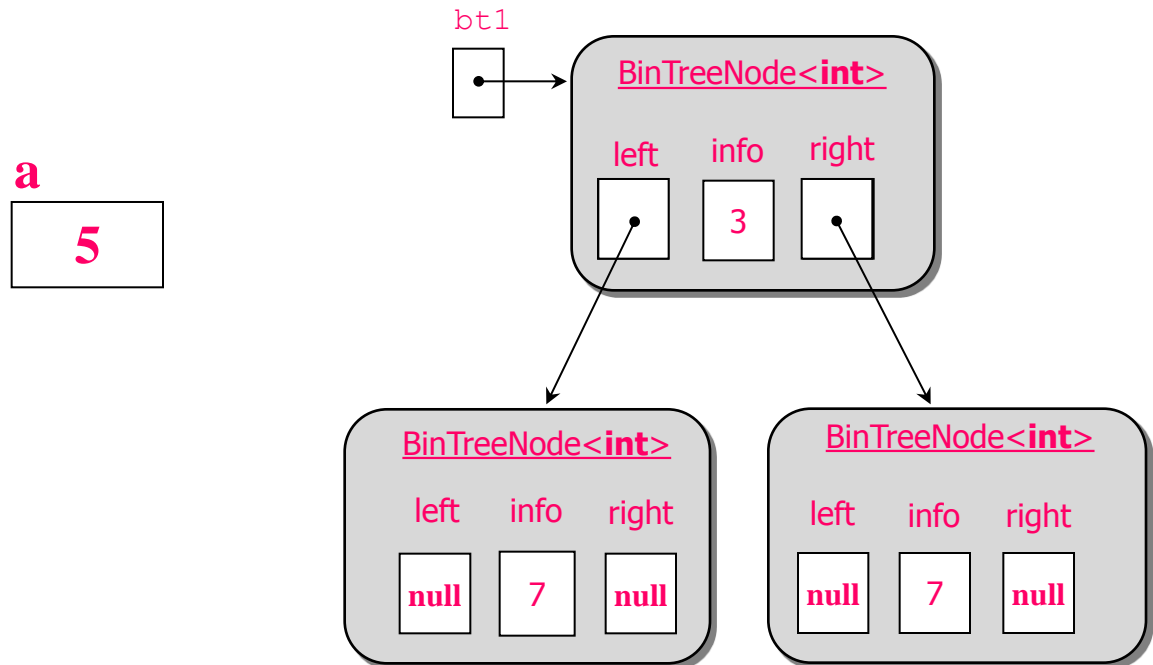
שאלה

עץ עלה הוא העץ הקטן ביותר שיכול להתקיים.
פעמים רבות ניעזר בבדיקה האם עץ מסוים הוא עץ עלה.
? כתבו קטע קוד הבודק האם חוליה בינרית נתונה היא
עץ עלה.

```
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
```

תנועה על עץ חוליות בינרי ושינויו

```
int a = bt1.GetLeft().GetInfo();  
bt1.GetLeft().SetInfo(7);
```

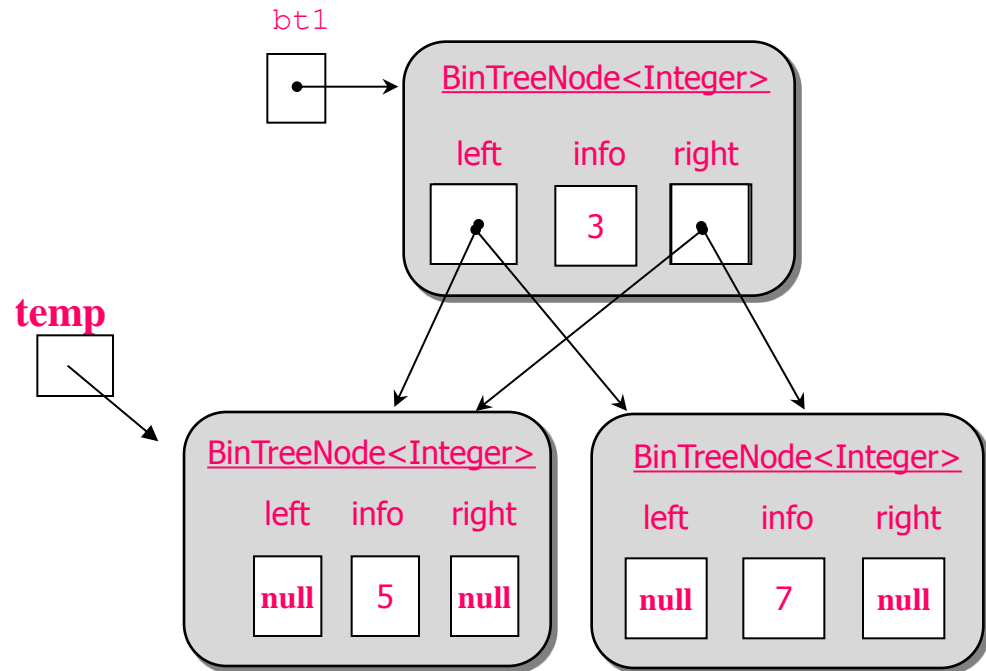


תנועה על עץ חוליות בינרי ושינויו

```
BinTreeNode<int> temp = bt1.GetLeft();
```

```
bt1.SetLeft (bt1.GetRight());
```

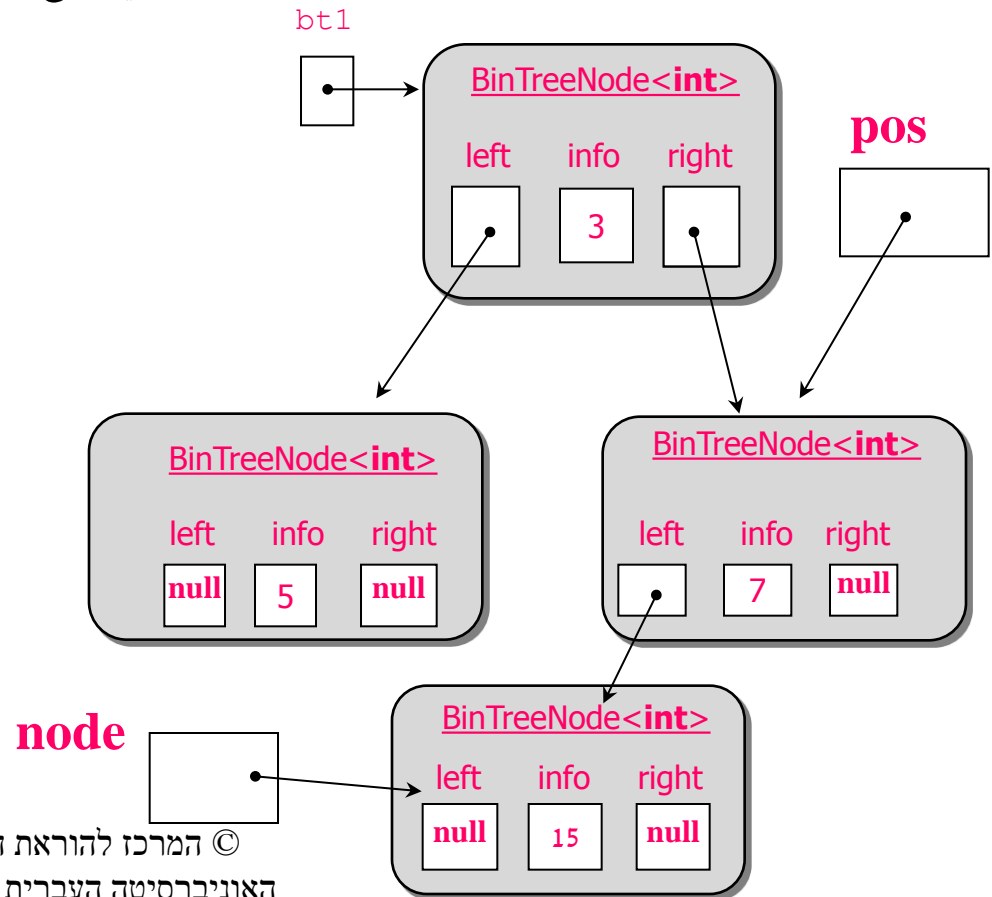
```
bt1.SetRight (temp);
```



הכנסה

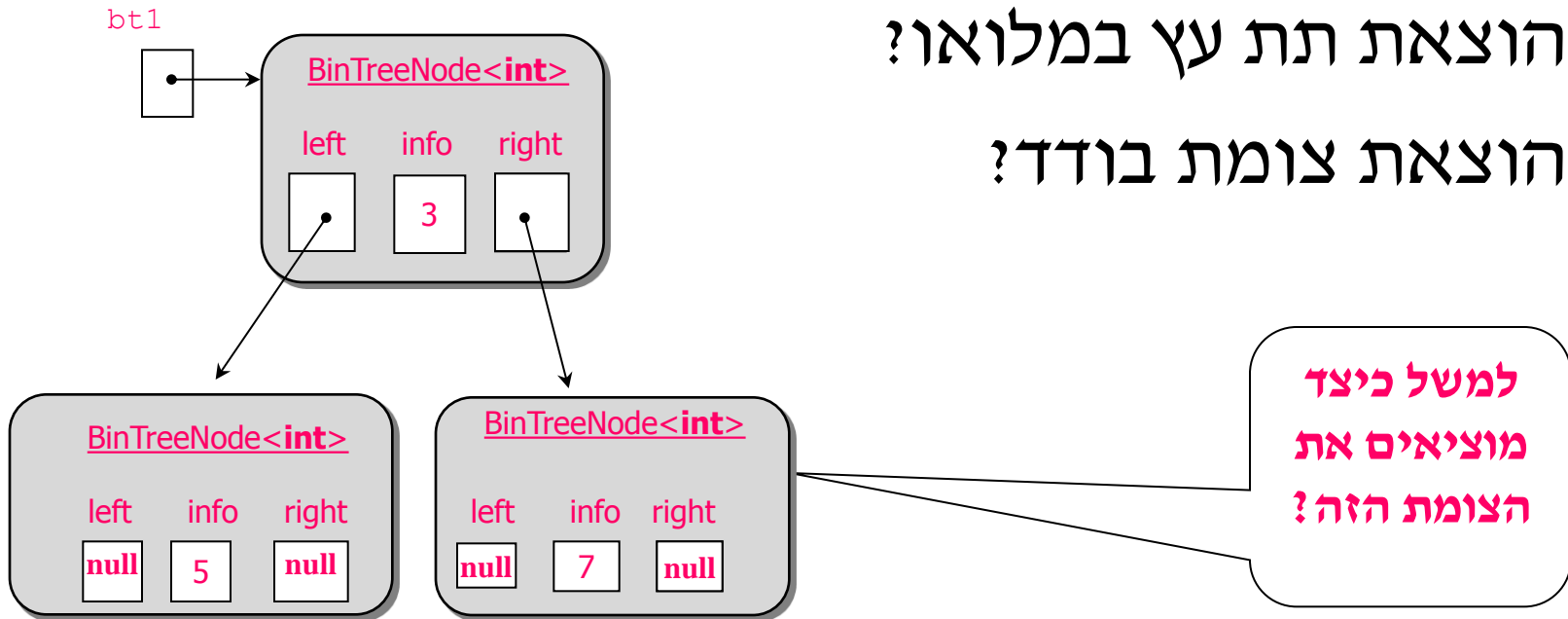
• הכנסה בקצה העץ:

```
BinTreeNode<int> node = new BinTreeNode<int>(15);  
BinTreeNode<int> pos = bt1.GetRight();  
pos.SetLeft (node);
```



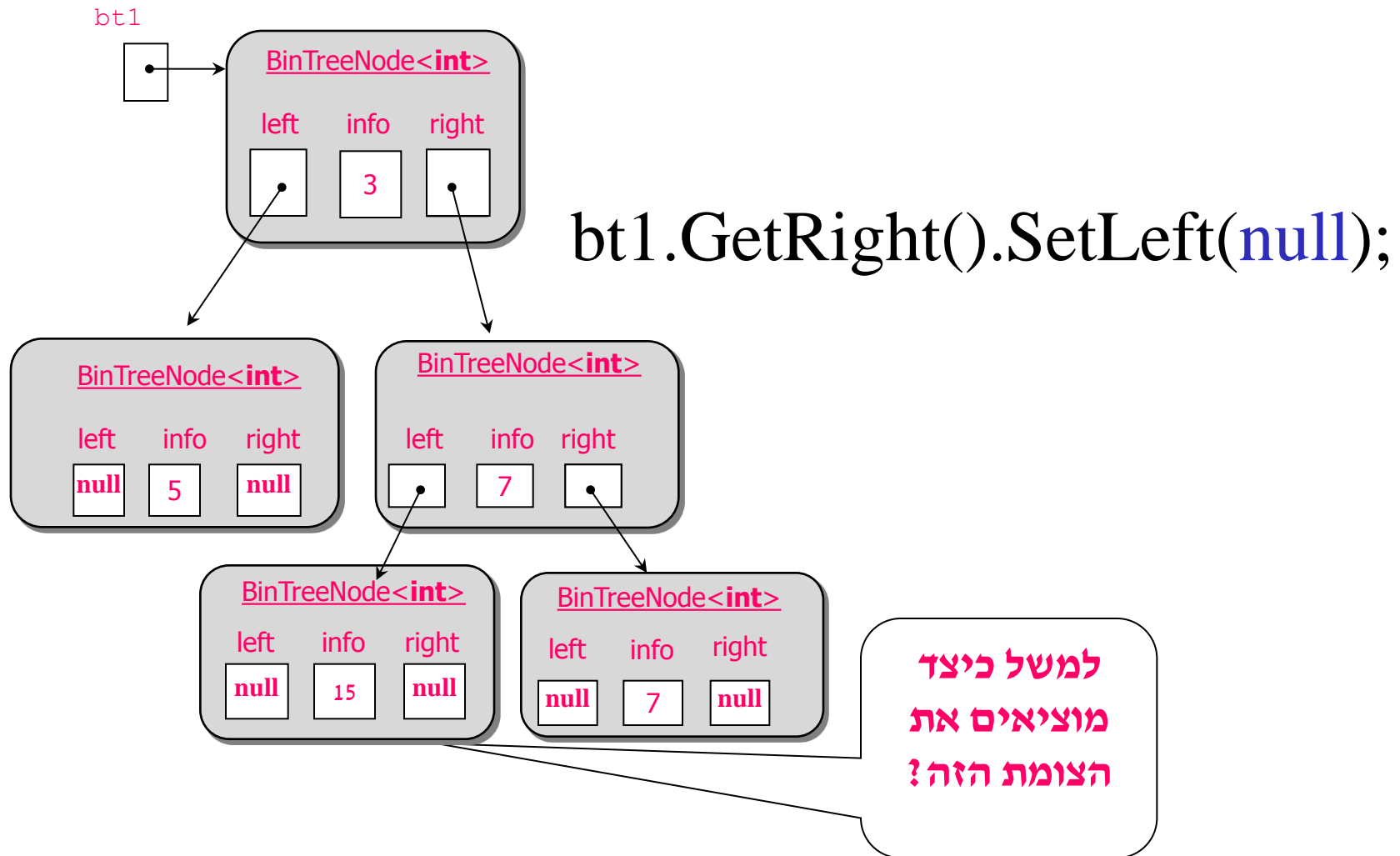
הוצאה

- הוצאת עץ עלה?
- הוצאת תת עץ במלואו?
- הוצאת צומת בודד?

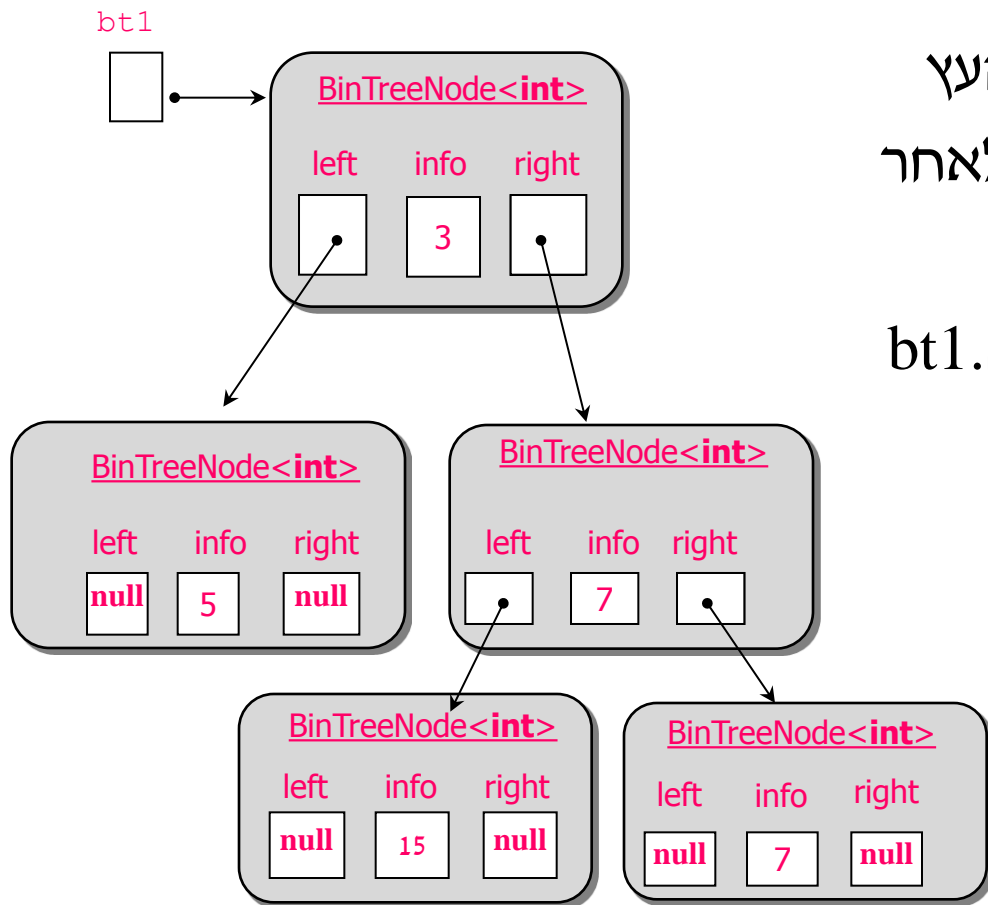


`bt1.SetRight(null);`

הוצאה



אי שמירה על מבנה העץ



קל מאוד להרוס את מבנה העץ
ציירו את המבנה המתקבל לאחר
ביצוע השורה:

```
bt1.SetLeft (bt1.GetRight());
```

ולאחר ביצוע השורה:

```
bt1.SetLeft (bt1);
```


עץ חוליות בינרי – מבנה רקורסיבי

עץ חוליות בינרי הוא:

- חוליה בינרית יחידה

או

- חוליה בינרית שבה לכל היותר שתי הפניות לעצי חוליות בינריים הזרים זה לזה (אין להם חוליות משותפות)

סריקות עומק של עץ בינרי

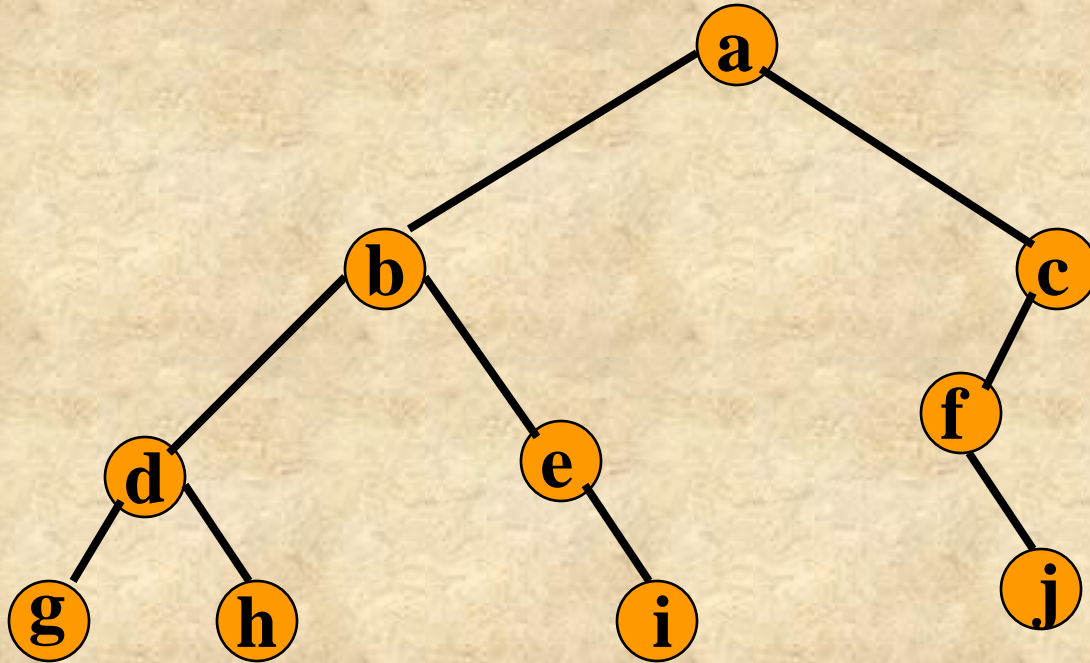
קיימות 3 סריקות עומק של עץ :

- סריקה בסדר תחילי (preorder traversal).
- סריקה בסדר תוכי (inorder traversal).
- סריקה בסדר סופי (postorder traversal).

סריקה תחילי (preorder)

```
// פטולה המדפיסה את העץ לפי סריקה תחילי
public static void PreOrder(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        Console.WriteLine(t.GetInfo());
        PrintTree(t.GetLeft());
        PrintTree(t.GetRight());
    }
}
```

Preorder Example

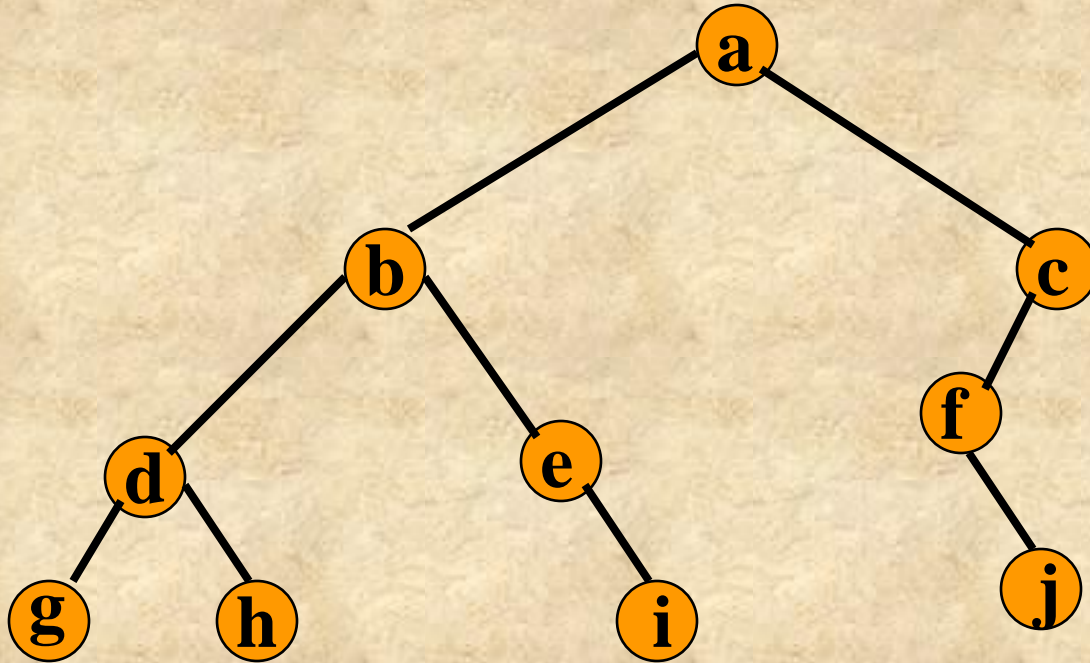


a b d g h e i c f j

סריקה תוכית (inorder)

```
//פעולה המדפיסה את העץ לפי סריקה תוכית
public static void InOrder(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        PrintTree(t.GetLeft());
        Console.WriteLine(t.GetInfo());
        PrintTree(t.GetRight());
    }
}
```

Inorder Example

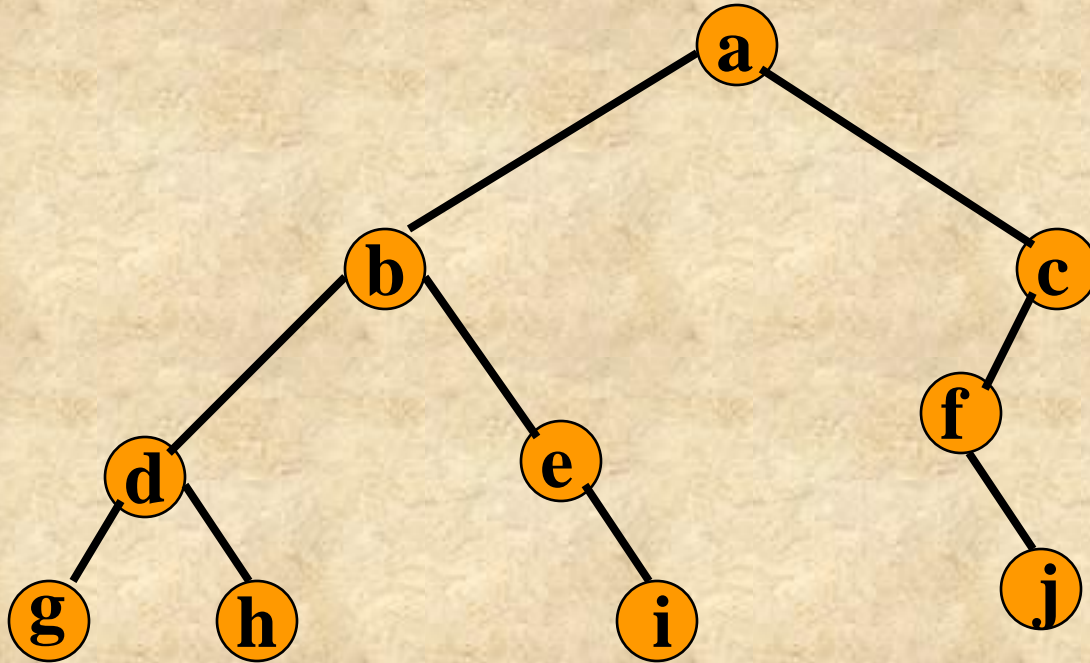


g d h b e i a f j c

סריקה תוכנית (postorder)

```
//פעולה המדפיסה את העץ לפי סריקה סופית
public static void PostOrder(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        PrintTree(t.GetLeft());
        PrintTree(t.GetRight());
        Console.WriteLine(t.GetInfo());
    }
}
```

Postorder Example



g h d i e b j f c a

פעולה הבונה עץ

//פעולה בונה עץ

```
public static BinTreeNode<int> CreateTree()
{
    Console.WriteLine("Enter Node");
    int x = int.Parse(Console.ReadLine());
    int d;
    Console.WriteLine("Enter 0 To Leaf, Enter 1 To Left " + x + " Enter 2 To Right " + x + " Enter 3 Two
Child");
    d = int.Parse(Console.ReadLine());
    if (d == 0) // עלה
        return new BinTreeNode<int>(x);
    else if (d == 1) // בן שמאלי יחיד
        return new BinTreeNode<int>(CreateTree(), x, null);
    else if (d == 2) // בן יחיד ימני
        return new BinTreeNode<int>(null, x, CreateTree());
    // שני בנים
    else return new BinTreeNode<int>(CreateTree(), x, CreateTree());
}
```

פלט הפעולה

Enter Node

8

Enter **0 To Leaf** ,Enter **1 To Left** 8 Enter **2 To Right** 8 Enter **3 Two Child**

3

Enter Node

7

Enter **0 To Leaf** ,Enter **1 To Left** 7 Enter **2 To Right** 7 Enter **3 Two Child**

1

Enter Node

4

Enter **0 To Leaf** ,Enter **1 To Left** 4 Enter **2 To Right** 4 Enter **3 Two Child**

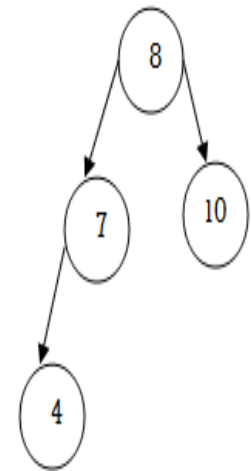
0

Enter Node

10

Enter **0 To Leaf** ,Enter **1 To Left** 10 Enter **2 To Right** 10 Enter **3 Two Child**

0



יעילות הסריקות

- בשלושת האלגוריתמים הסריקה מבצעת ביקור יחיד בכל צומת של העץ.
- לכן זמן הריצה של כל אחת מהסריקות הוא לינארי בגודל העץ (שהוא מספר צמתיו).
- סדר הגודל של היעילות הוא $O(n)$.

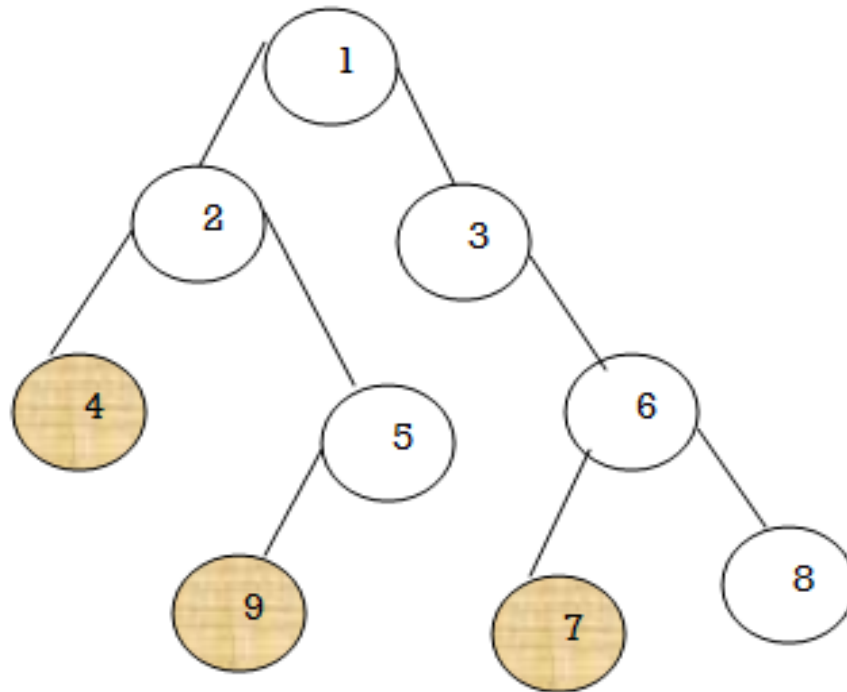
דוגמאות לסריקה

```
|
//עולה המדפיסה את העץ לפי סריקה תחילי
public static void PrintTree(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        Console.WriteLine(t.GetInfo());
        PrintTree(t.GetLeft());
        PrintTree(t.GetRight());
    }
}
...
```

דוגמאות לסריקה המשך דוגמה 2

```
//פעולה המדפיסה את כל הצמתים הזוגיים בעץ
public static void PrintEven(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        if (t.GetInfo()%2==0)
            Console.WriteLine(t.GetInfo());
        PrintEven(t.GetLeft());
        PrintEven(t.GetRight());
    }
}
```

הדפסת כל העלים השמאליים



דוגמאות לסריקה – פתרון 3

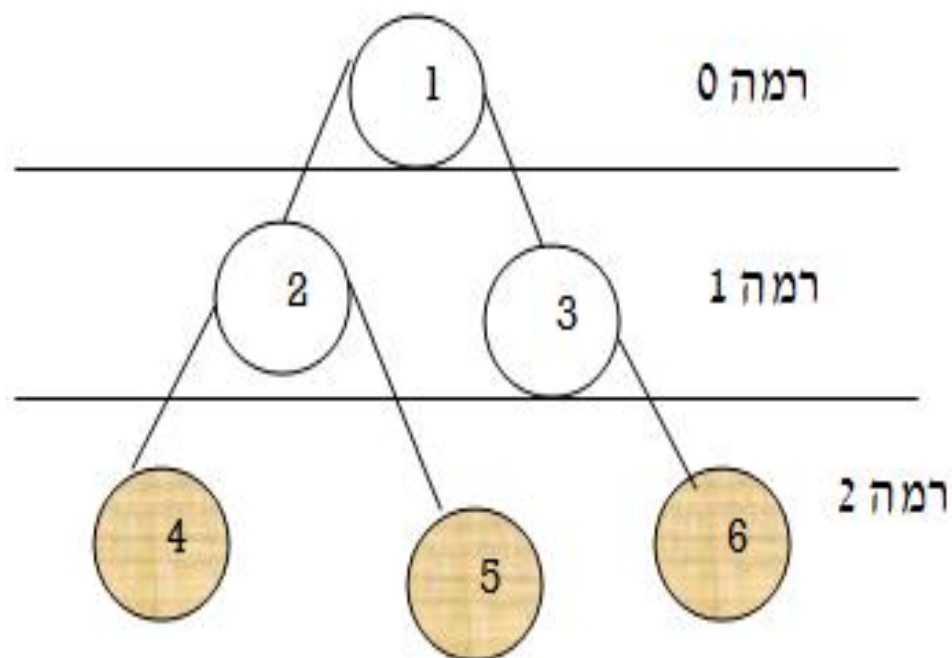
פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר

```
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
```

פעולה המדפיסה את כל העלים השמאליים

```
public static void PrintChildLeftIsLeaf(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        if (t.GetLeft() != null && IsLeaf(t.GetLeft()))//עלה וגם שמאלי
            Console.WriteLine(t.GetLeft().GetInfo());
        PrintChildLeftIsLeaf(t.GetLeft());
        PrintChildLeftIsLeaf(t.GetRight());
    }
}
```

הדפסת הצמתים ברמה מסויימת n

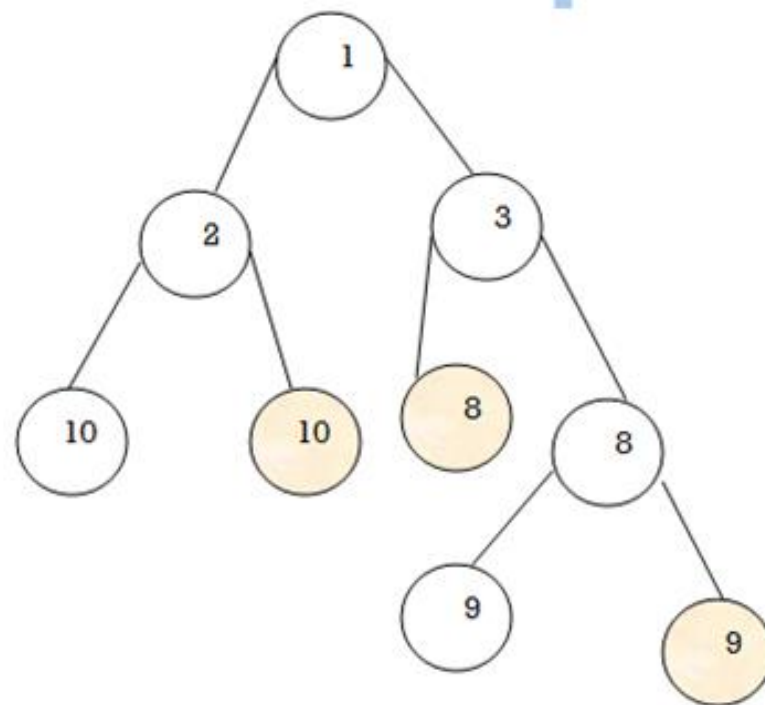
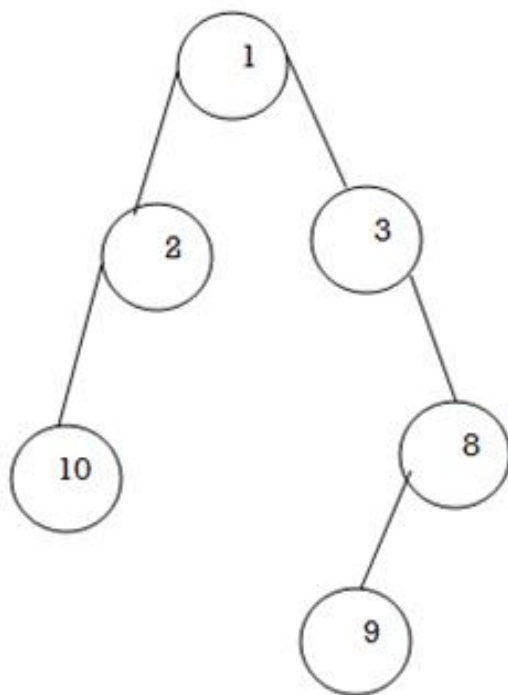


דוגמאות לסריקה – פתרון 4

```
//נולה מדפיסה את הצמתים ברמה n
public static void PrintLevel(BinTreeNode<int> t, int n)
{
    if (t!=null)
    {
        if (n == 0)
            Console.WriteLine(t.GetInfo());
        PrintLevel(t.GetLeft(), n - 1);
        PrintLevel(t.GetRight(), n - 1);
    }
}
```

דוגמה פתורה – הכנסה, להכניס לכל בן יחיד אח זהה לו

עץ לאחר השינוי



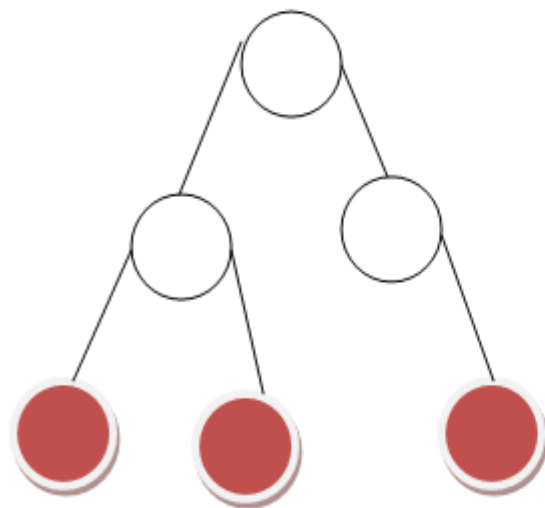
פתרון

```
//פעולה מקבלת עץ ומוסיפה לכלל בן יחיד אח הערך שלו יהיה כמו הבן היחיד  
//אם לצומת עלה לא יתבצע דבר
```

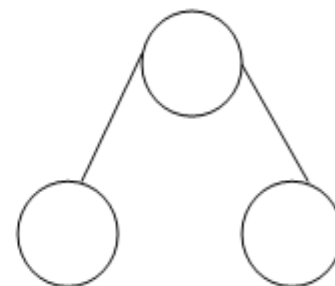
```
public static void InsertBrother(BinTreeNode<int> t)  
{  
    if (t!=null)  
    {  
        if (t.GetLeft()==null&& t.GetRight()!=null)//בן יחיד ימני  
            t.SetLeft(new BinTreeNode<int>(t.GetRight().GetInfo()));  
        if (t.GetRight()==null&& t.GetLeft()!=null)//בן יחיד שמאלי  
            t.SetRight(new BinTreeNode<int>(t.GetLeft().GetInfo()));  
        InsertBrother(t.GetLeft());  
        InsertBrother(t.GetRight());  
    }  
}
```

מחיקת כל העלים בעץ

העץ לפני השינוי



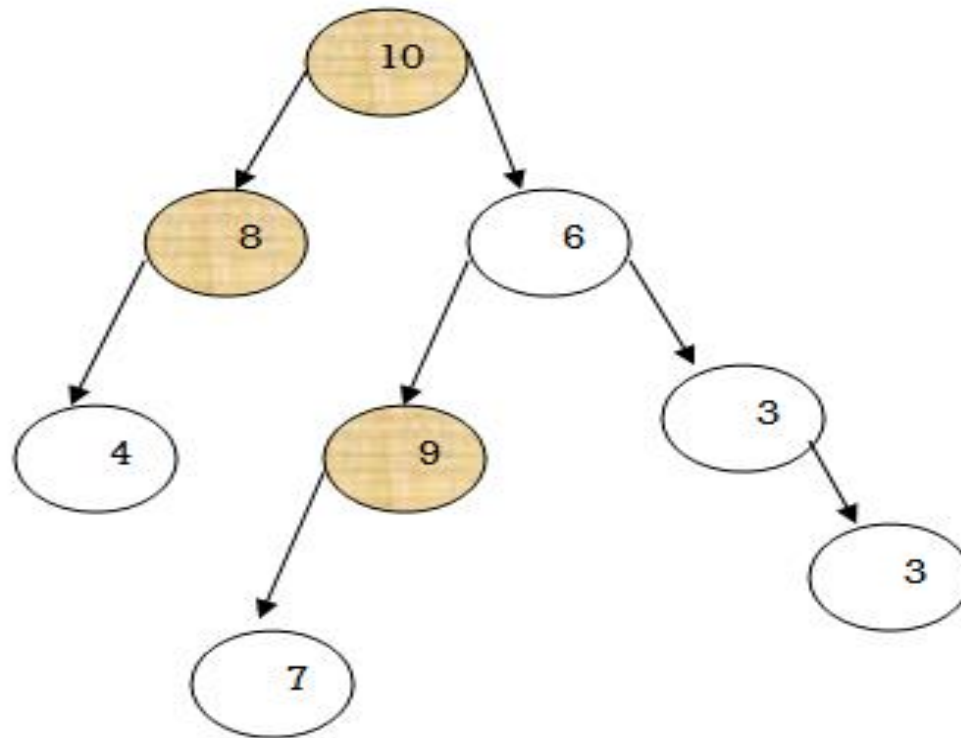
העץ אחרי השינוי



פעולה המחוקת את כל העלים בעץ

```
// פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
// פעולה המוחקת את כל העלים בעץ,
public static void RemoveAllLeaf(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        if (t.GetLeft() != null && IsLeaf(t.GetLeft()))
        {
            t.SetLeft(null);
        }
        if (t.GetRight() != null && IsLeaf(t.GetRight()))
        {
            t.SetRight(null);
        }
        RemoveAllLeaf(t.GetLeft());
        RemoveAllLeaf(t.GetRight());
    }
}
```

הדפסת כל ההורים הגדולים מהבנים



פתרון הדפסת הצמתים הגדולים מהבנים

פעולה מקבלת עץ ומדפיסה את את הצמתים שגדולים מהבנים שלהם

```
public static void PrintPernt(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t != null)
    {
        //קיים שני בנים וההורה גדול מהבנים
        if (t.GetLeft() != null && t.GetLeft().GetInfo() < t.GetInfo()
            && t.GetRight() != null && t.GetRight().GetInfo() < t.GetInfo())
            Console.WriteLine(t.GetInfo());
        //קיים בין יחיד שמאלי והוא קטן מהורה
        if (t.GetLeft() != null && t.GetRight() == null &&
            t.GetInfo() > t.GetLeft().GetInfo())
            Console.WriteLine(t.GetInfo());
        //קיים בין יחיד ימני והוא קטן מהורה
        if (t.GetRight() != null && t.GetLeft() == null
            && t.GetInfo() > t.GetRight().GetInfo())
            Console.WriteLine(t.GetInfo());
        PrintPernt(t.GetLeft());
        PrintPernt(t.GetRight());
    }
}
```

מספר הצמתים בעץ

```
public static int NumNodes (BinTreeNode<int> bt)
{
    if (bt == null)
        return 0;
    return NumNodes(bt.GetLeft())+NumNodes(bt.GetRight())+1;
}
```

כיוון שהפעולה רקורסיבית, ההפניה יכולה להיות null בשלב כלשהו ברקורסיה

סופרים את הצמתים
בתת עץ השמאלי

סופרים את הצמתים
בתת עץ הימני

מוסיפים 1 עבור השורש
שגם הוא צומת

תבנית מנייה

תבנית מנייה :

- תנאי עצירה הוא האם ההפניה היא null או יוחזר 0
- אם התנאי מתקיים אז נעשה +1 קריאה רקורסיבית על תת-עץ-שמאל+קריאה רקורסיבית תת-עץ-ימני
- אם התנאי לא מתקיים נעשה קריאה רקורסיבית על תת-עץ-שמאל+קריאה רקורסיבית תת-עץ-ימני

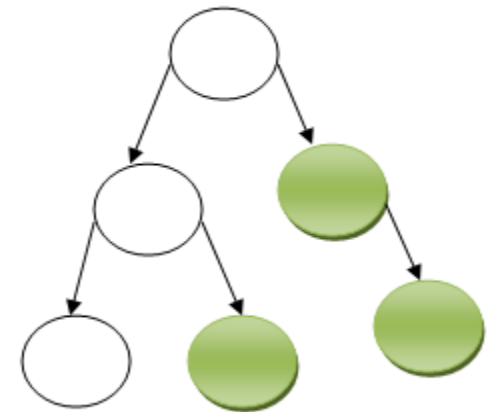
דוגמאות מנייה

// פעולה מחזירה מספר הצמתים הזוגיים בעץ //

```
public static int NumEven(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return 0;
    else if (t.GetInfo() % 2 == 0)
        return 1 + NumEven(t.GetLeft()) + NumEven(t.GetRight());
    else return NumEven(t.GetLeft()) + NumEven(t.GetRight());
}
```

2. פעולה המחזירה מספר הבנים הימניים

```
.  
//פעולה מחזירה מספר הבנים הימניים בעץ  
public static int NumRightNode(BinTreeNode<int> t)  
{  
    if (t == null)  
        return 0;  
    else if (t.GetRight() != null)  
        return 1 + NumRightNode(t.GetLeft()) + NumRightNode(t.GetRight());  
    else return NumRightNode(t.GetLeft());  
}
```



3. פעולה המחזירה מספר הצמתים שיש להם 2 בנים שווים

פעולה מחזירה מספר הצמתים שיש להם 2 בנים ושווים

```
public static int NumFatherSonEqual(BinTreeNode<int> t)
```

```
{
```

```
    if (t == null)
```

```
        return 0;
```

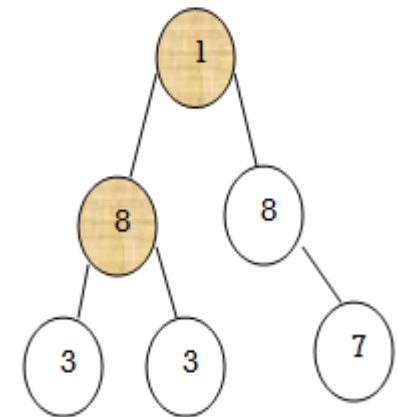
```
    else if (t.GetLeft() != null && t.GetRight() != null &&
```

```
        t.GetLeft().GetInfo() == t.GetRight().GetInfo())
```

```
        return 1 + NumFatherSonEqual(t.GetLeft()) + NumFatherSonEqual(t.GetRight());
```

```
    else return NumFatherSonEqual(t.GetLeft()) + NumFatherSonEqual(t.GetRight());
```

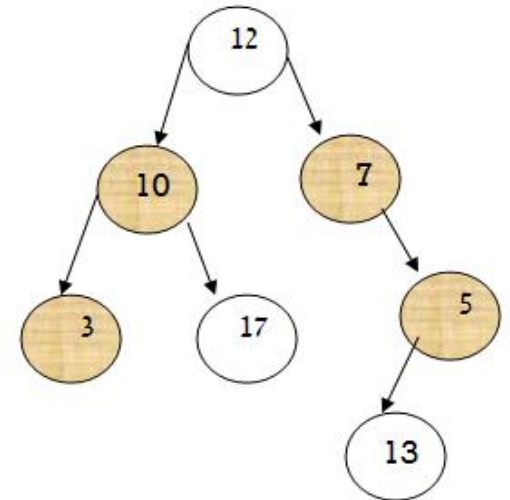
```
}
```



4. פעולה מחזירה מספר הצמתים שערכם קטן מערכו של ההורה

פעולה מחזירה מספר הצמתים שערכם קטן מערכו של ההורה שלהם//

```
public static int NumNodeLessFather(BinTreeNode<int> t)
{
    int c,x;
    if (t == null)
        return 0;
    c = 0;
    x=t.GetInfo();
    if (t.GetLeft() != null && x > t.GetLeft().GetInfo())
        c++;
    if (t.GetRight() != null && x > t.GetRight().GetInfo())
        c++;
    return c + NumNodeLessFather(t.GetLeft()) + NumNodeLessFather(t.GetRight());
}
```



5. מספר העלים בעץ

```
// פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
// פעולה מחזירה מספר העלים בעץ
public static int NumLeaf(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return 0;
    else if (IsLeaf(t))
        return 1;
    else return NumLeaf(t.GetLeft()) + NumLeaf(t.GetRight());
}
```

תבנית סכום צמתים בעץ

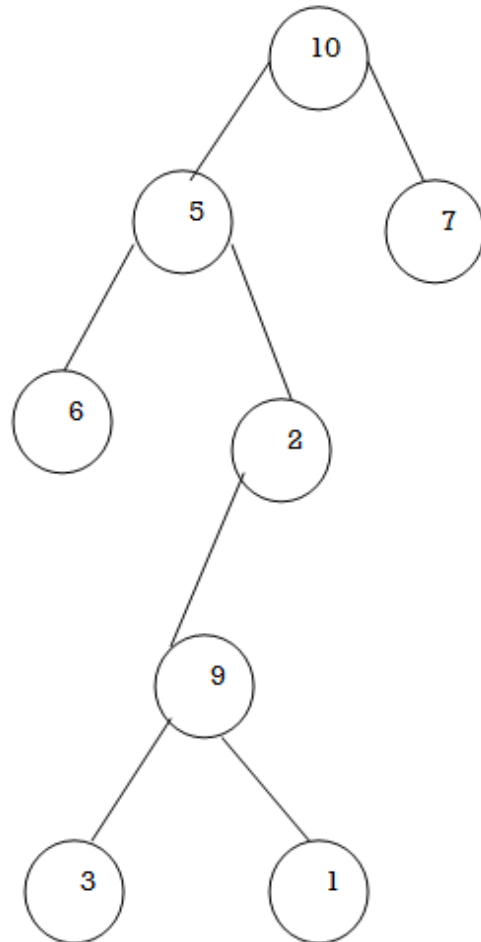
- אם ההפניה לעץ ריק נחזיר 0
- אם התנאי מתקיים, אז יש להחזיר ערך הצומת+קריאה רקורסיבית לתת-העץ-הימני
- אם התנאי לא מתקיים אז יש להחזיר הצומת+קריאה רקורסיבית לתת-העץ-הימני

דוגמה פתורה 1

פעולה מחזירה סכום הצמתים בעץ

```
public static int SumNodes(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return 0;
    else return t.GetInfo() + SumNodes(t.GetLeft()) + SumNodes(t.GetRight());
}
```


דוגמה פתורה 2-סכום הסבא



עבור העץ הבא יוחזר $10+5+2=17$

דוגמה פתורה 2-סכום הסבא

```
//פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה את סכום הסאבים
public static int SumGrandfather(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return 0;
    else if (t.GetLeft() != null && !IsLeaf(t.GetLeft()) ||
            t.GetRight() != null && !IsLeaf(t.GetRight()))
        return t.GetInfo() + SumGrandfather(t.GetLeft()) + SumGrandfather(t.GetRight());
    else return SumGrandfather(t.GetLeft()) + SumGrandfather(t.GetRight());
}
```

דוגמה פתורה 3 – סכום צמתים ברמה

//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם כל הצמתים הם דוגיים

```
public static int SumLevel(BinTreeNode<int> t,int level)
{
    if (t == null)
        return 0;
    if (level == 0)
        return t.GetInfo();
    return SumLevel(t.GetLeft(), level - 1) + SumLevel(t.GetRight(), level - 1);
}
```

תבניות לבעיות שמחזירות ערך בוליאני

- תבנית זו דנה בהגדרת עץ המקיים תנאי מסויים, אם התנאי מתקיים תחזיר הפעולה אמת אחרת תחזיר שקר
 1. בהתחלה יש לבדוק את תנאי העצירה ולהחזיר ערך מתאים
 2. לאחר בדיקת תנאי העצירה, יש לבדוק את כל המקרים בהם לא מתקיים התנאי ולהחזיר שקר
 3. יש להחזיר את תוצאות הקריאה הרקורסיבית המתאימה

בדיקת קיום איבר בעץ

```
public static bool Exists (BinTreeNode<int> bt, int x)
{
    if (bt == null)
        return false;

    if (bt.GetInfo() == x)
        return true;

    return Exists(bt.GetLeft(), x) || Exists(bt.GetRight(), x);
}
```

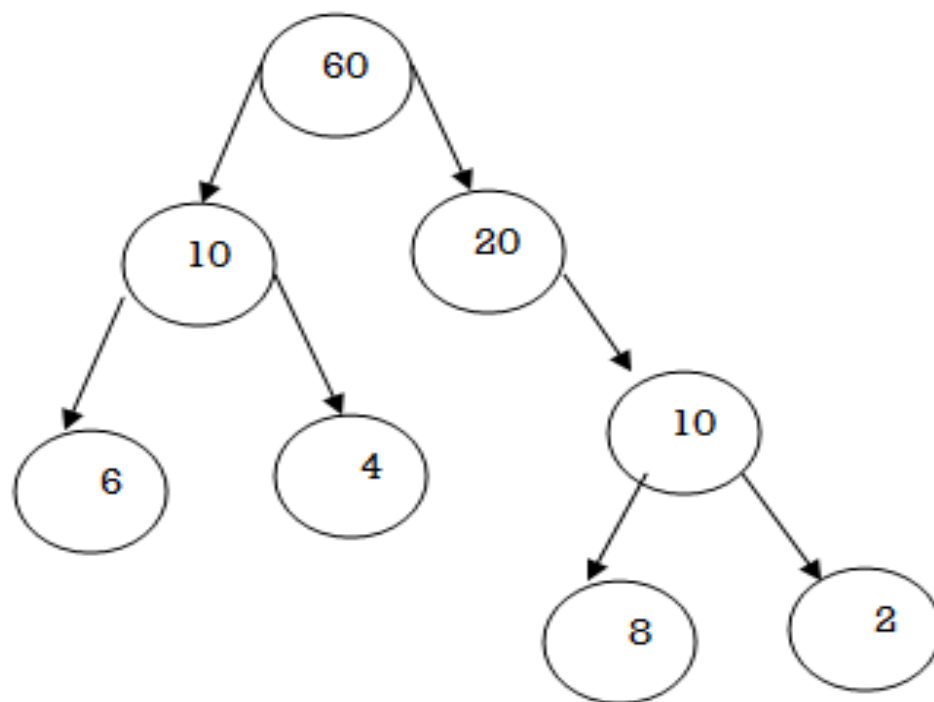
תנאי העצירה

סריקה בסדר תחילי (אפשר היה להשתמש בכל סריקה אחרת)

2. האם כל הצמתים בעץ הם זוגיים?

```
.  
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם כל הצמתים הם זוגיים  
public static bool IsAllNodeEven(BinTreeNode<int> t)  
{  
    if (t == null)  
        return true;  
    else if (t.GetInfo() % 2 != 0)  
        return false;  
    else return IsAllNodeEven(t.GetLeft()) && IsAllNodeEven(t.GetRight());  
}  
..
```

עץ סכומים הוא עלה או עץ שבו כל צומת הוא סכום כל הצאצאים



עץ סכומים המשך האם הפתרון נכון?? הסבירו!

```
//פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}

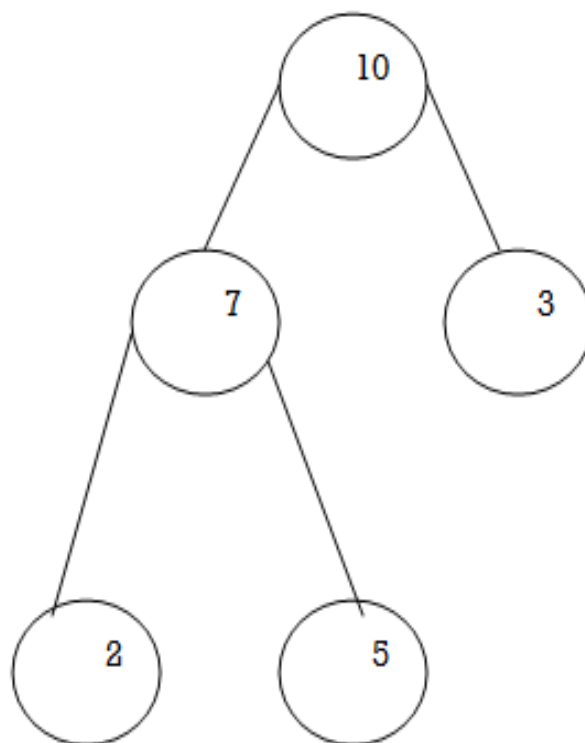
//פעולה מחזירה סכום הצמתים בעץ
public static int SumNodes(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return 0;
    else return t.GetInfo() + SumNodes(t.GetLeft()) + SumNodes(t.GetRight());
}

//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם העץ הוא עץ סכומים אחרת יוחזר שקר
public static bool IsTreeSum(BinTreeNode<int> t)
{
    if (IsLeaf(t))
        return true;
    if (t.GetInfo() != SumNodes(t.GetLeft())+SumNodes(t.GetRight()))
        return false;
    return IsTreeSum(t.GetLeft()) && IsTreeSum(t.GetRight());
}
```


3. האם לכל צומת (לא עלה) יש שני בנים?

```
//פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם לכל צוממת יש שני ילדים
public static bool EachHasTwoChild(BinTreeNode<int> t)
{
    if (IsLeaf(t))//אם הצומת עלה
        return true;
    else if (t.GetLeft() == null || t.GetRight() == null)
        return false;
    else return EachHasTwoChild(t.GetLeft()) && EachHasTwoChild(t.GetRight());
}
..
```

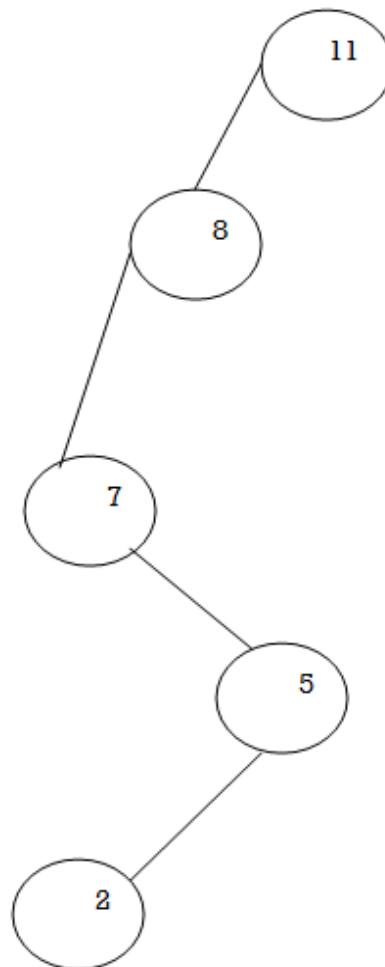
4. עץ-שווה בנים-הוא עץ בינארי לא ריק,
ערך השורש שווה לסכום ערכי בניו וכל אחד מהבנים הוא עץ-שווה-בנים



4. פתרון שאלה "עץ-שווה-בנים"

```
// פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
// פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם הוא עלה או שערך שורשו שווה לסכום ערכי בניו
// וגם כל אחד מבניו מקיים את התכונה
public static bool EqualToChild(BinTreeNode<int> t)
{
    if (IsLeaf(t))//אם צומת עלה
        return true;
    else if (t.GetLeft() == null || t.GetRight() == null)
        return false;
    else if (t.GetInfo() != t.GetLeft().GetInfo() + t.GetRight().GetInfo())
        return false;
    else return EqualToChild(t.GetLeft()) && EqualToChild(t.GetRight());
}
```

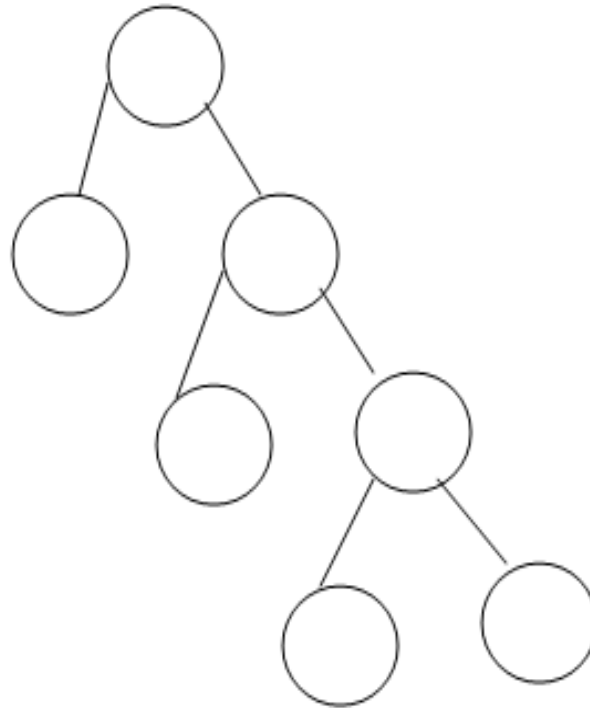
5. עץ יורד הוא עלה או שורש ובן יחיד, כך שערך הבן קטן מערך השורש והבן עץ-יורד



5. פתרון שאלה עץ-יורד

```
// פעולה מקבלת עץ ובודקת האם עץ הוא עץ יורד  
// עץ יורד הוא עלה או שורש וכן אחד, כך שערך הבן אינו גדול מערך השורש  
// והבן עץ יורד  
public static bool IsTreeDown(BinTreeNode<int> t)  
{  
    if (t.GetLeft() == null && t.GetRight() == null)  
        return true; //עלה  
    else if (t.GetLeft() != null && t.GetRight() != null)  
        return false; //האם קיים 2 בנים  
    else if (t.GetLeft() != null && t.GetInfo() < t.GetLeft().GetInfo())  
        return false;  
    else if (t.GetRight() != null && t.GetInfo() < t.GetRight().GetInfo())  
        return false;  
    else if (t.GetLeft() != null)  
        return IsTreeDown(t.GetLeft());  
    else return IsTreeDown(t.GetRight());  
}
```

"עץ_משולשים_ימניים" הוא עץ שבו צומת אחד, או עץ שבו לכל ילד ימני של צומת יש שני ילדים, וכל ילד שמאלי הוא עלה (כמתואר בשרטוט).



5. פתרון שאלה עץ-משולש ימניים

```
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם העץ מהווה עץ משולש ימני ואחרת שקר
public static bool RightTreeTriangle(BinTreeNode<int> t)
{
    if (IsLeaf(t)) //אם צומת עלה
        return true;
    if (t.GetLeft() == null || t.GetRight() == null)//בן יחיד
        return false;
    if (!IsLeaf(t.GetLeft()))//אם בן שמאלי לא עלה
        return false;
    return RightTreeTriangle(t.GetRight());
}
```

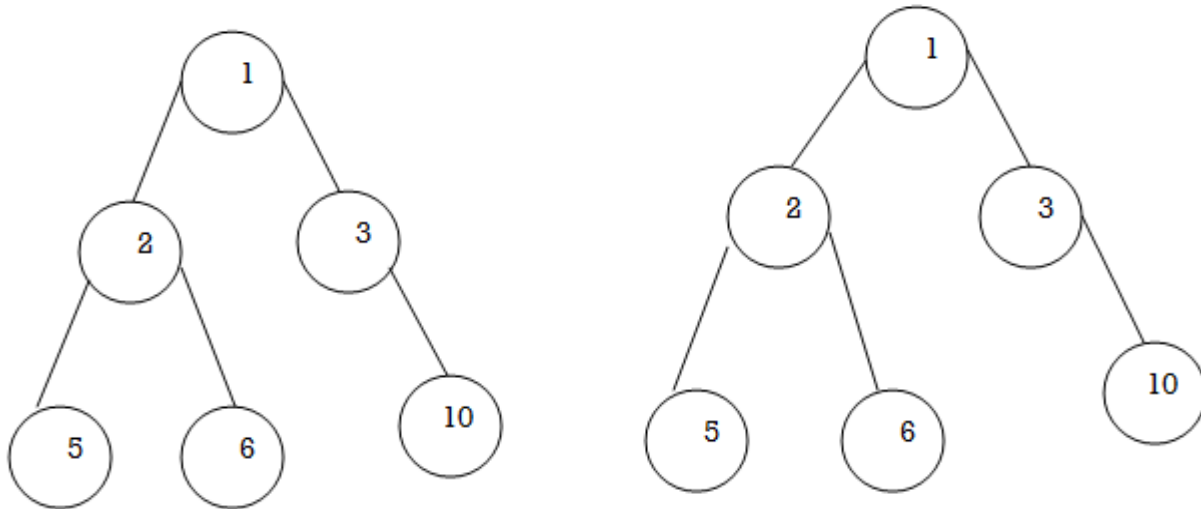
6. עץ נקרא דור-שלשי הוא עץ לא ריק, אם קיים בעץ נכדים (נכד הוא בן של בן)

```
// פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר/
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
// פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם קיים בעץ נכדים/
public static bool IsGrandson(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t==null || IsLeaf(t))// אם הצומת עלה/
        return false;
    if (t.GetLeft() != null && !IsLeaf(t.GetLeft()) ||
        t.GetRight() != null && !IsLeaf(t.GetRight()))
        return true;
    return IsGrandson(t.GetLeft()) || IsGrandson(t.GetRight());
}
```


7. דוגמה נוספת.

```
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם קיימים בעץ שני עלים שהם אחים  
//ושקר אחרת  
public static bool IsTwoChildLeaf(BinTreeNode<int> t)  
{  
    if (t==null || IsLeaf(t))//אם צומת עלה או עץ ריק  
        return false;  
    if (t.GetLeft()!=null && IsLeaf(t.GetLeft()) &&  
        t.GetRight()!=null && (IsLeaf(t.GetRight())))  
        return true;  
    return IsTwoChildLeaf(t.GetLeft()) || IsTwoChildLeaf(t.GetRight());  
}
```

8. פעולה המקבלת 2 עצים לא ריקים ומחזירה אמת אם העץ הראשון זהה בתוכן וגם במבנה לעץ השני-דוגמה



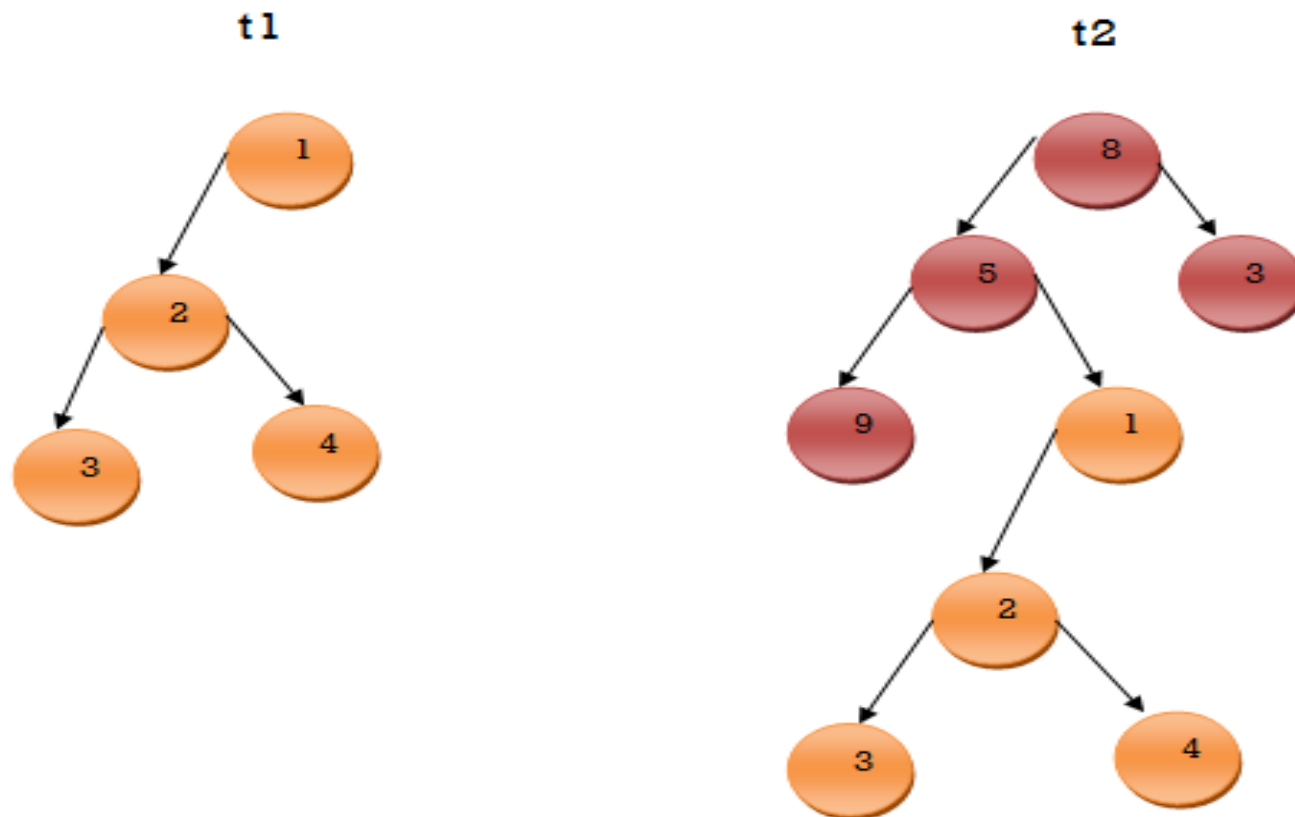
פתרון עצים דומים

```
// פעולה מקבלת 2 עצים ומחזירה אמת אם שני העצים דומים בתוכן וגם במבנה  
// הנחה 2 העצים לא ריקים  
public static bool IsEqual(BinTreeNode<int> t1, BinTreeNode<int> t2)  
{  
    if (t1 == null && t2 == null)  
        return true;  
    if (t1.GetInfo() != t2.GetInfo())  
        return false;  
    if (t1.GetLeft() != null && t2.GetLeft() == null)  
        return false;  
    if (t1.GetLeft() == null && t2.GetLeft() != null)  
        return false;  
    if (t1.GetRight() == null && t2.GetRight() != null)  
        return false;  
    if (t1.GetRight() != null && t2.GetRight() == null)  
        return false;  
    return IsEqual(t1.GetLeft(), t2.GetLeft()) &&  
        IsEqual(t1.GetRight(), t2.GetRight());  
}
```

עץ תעלומה הוא עלה או לכל צומת יש שני ילדים כך שכל בן שמאלי הוא שללי וכל בן ימני הוא חיובי, כתוב פעולה הבודקת אם עץ הוא תעלומה

```
//פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם העץ הוא תעלומה ושקר אחרת/
public static bool IsTaloma(BinTreeNode<int> t)
{
    if (IsLeaf(t))//אם עלה
        return true;
    if (t.GetLeft() == null || t.GetRight() == null)
        return false;
    if (t.GetLeft().GetInfo() > 0)
        return false;
    if (t.GetRight().GetInfo() < 0)
        return false;
    return IsTaloma(t.GetLeft()) && IsTaloma(t.GetRight());
}
```

עץ מוכל? (האם עץ t1 מוכל בעץ t2)



עץ מוכל? (האם עץ t1 מוכל בעץ t2)

פעולה מקבלת 2 עצים ומחזירה אמת אם שני העצים דומים בתוכן וגם במבנה

```
public static bool IsEqual(BinTreeNode<int> t1, BinTreeNode<int> t2)
```

```
{  
    if (t1 == null && t2 == null)  
        return true;  
    if (t1.GetInfo() != t2.GetInfo())  
        return false;  
    if (t1.GetLeft() != null && t2.GetLeft() == null)  
        return false;  
    if (t1.GetLeft() == null && t2.GetLeft() != null)  
        return false;  
    if (t1.GetRight() == null && t2.GetRight() != null)  
        return false;  
    if (t1.GetRight() != null && t2.GetRight() == null)  
        return false;  
    return IsEqual(t1.GetLeft(), t2.GetLeft()) &&  
        IsEqual(t1.GetRight(), t2.GetRight());  
}
```

פעולה מקבלת 2 עצים ומחסינה אמת אם העץ t1 מוכל בתוך העץ t2

```
public static bool IsContained(BinTreeNode<int> t1, BinTreeNode<int> t2)
```

```
{  
    if (t1 == null)  
        return true;  
    if (t2 == null)  
        return false;  
    if (IsEqual(t1, t2))  
        return true;  
    return IsContained(t1, t2.GetLeft()) || IsContained(t1, t2.GetRight());  
}
```

דוגמאות לפעולות כלליות

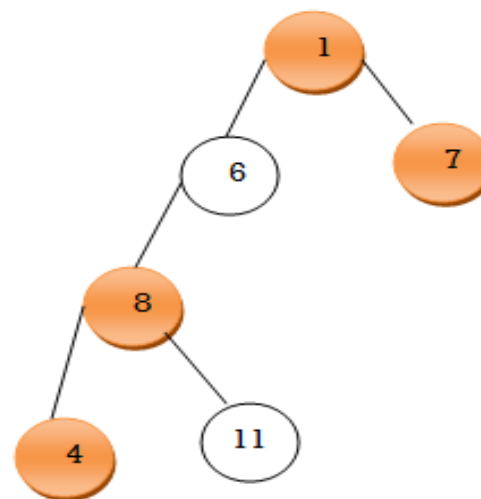
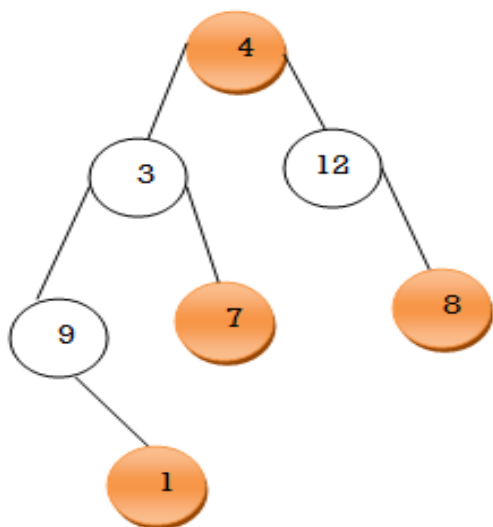
פעולה מחזיר את האיבר המקסימאלי בין 3 מספרים

```
public static int Max3(int x, int y, int z)
{
    return Math.Max(Math.Max(x, y), z);
}
```

פעולה מקבלת עץ ומחזירה את האיבר המקסימאלי בעץ

```
public static int GetMax(BinTreeNode<int> t)
{
    if (IsLeaf(t))//צומת עלה
        return t.GetInfo();
    if (t.GetLeft() == null)
        return Math.Max(t.GetInfo(), GetMax(t.GetRight()));
    if (t.GetRight() == null)
        return Math.Max(t.GetInfo(), GetMax(t.GetLeft()));
    return Max3(t.GetInfo(), GetMax(t.GetLeft()), GetMax(t.GetRight()));
}
```

פעולה המקבלת 2 עצים ומחזירה רשימה חדשה המכילה האיברים המשותפים ל 2 עצים. (איברי העצים שונים זה מזה)



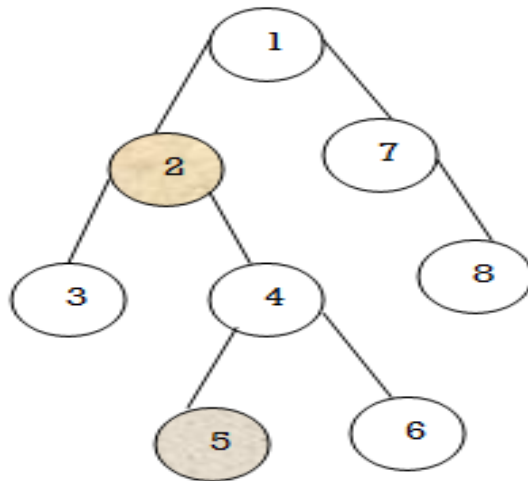

```

-
//פעולה מחזירה אמת אם מספר נמצא בעץ אחרת מחזירה הפעולה שקר
|public static bool Found(BinTreeNode<int> t, int X)
|{
|    if (t == null)
|        return false;
|    if (t.GetInfo() == X)
|        return true;
|    return Found(t.GetLeft(), X) || Found(t.GetRight(), X);
-}
//פעולה מקבלת 2 עצים לא ריקים ובונה רשימת האיברים המשותפים לשני העצים
|public static void BuildList(BinTreeNode<int> t1, BinTreeNode<int> t2, List<int> lst)
|{
|    if (t1 != null)
|    {
|        if (Found(t2, t1.GetInfo()))
|            lst.Insert(null, t1.GetInfo());
|        BuildList(t1.GetLeft(), t2, lst);
|        BuildList(t1.GetRight(), t2, lst);
|    }
-}
//פעולה מקבלת 2 עצים לא ריקים ומחזירה רשימה של האיברים המשותפים
|public static List<int> CommonNodes(BinTreeNode<int> t1, BinTreeNode<int> t2)
|{
|    List<int> list = new List<int>();
|    BuildList(t1, t2, list);
|    return list;
-}

```

צאצא

נניח כי $x=5$ ו- $y=2$ נאמר כי x הוא צאצא של y



פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם קיים צומת x והוא צאצא של צומת y ושקר אחרת

```
public static bool Descendant(BinTreeNode<int> t, int x, int y)
{
    if (t.GetInfo() == y)
        return Found(t.GetLeft(), x) || Found(t.GetRight(), x);
    return Descendant(t.GetLeft(), x, y) || Descendant(t.GetRight(), x, y);
}
```

מחרוזת המתארת את העץ

```
public static string PreorderString (BinTreeNode<string> bt)
{
    if (bt == null)
        return "";
    return bt.GetInfo() + " " + PreorderString (bt.GetLeft()) +
        PreorderString (bt.GetRight());
}
```

ממשו את הפעולות **PostorderString(...)**
InorderString(...)-ו

בגרות 2005

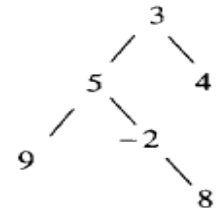
מדעי המחשב ב', קיץ תשס"ה, מס' 899205, 603

- 5 -

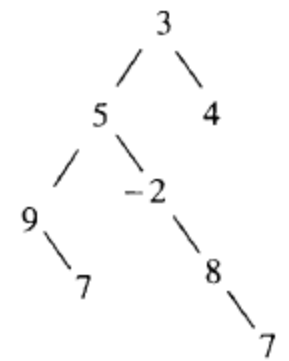
3. לפניך פעולה:

<p>הפעולה מקבלת מספר שלם N ועץ בינארי T לא ריק שערכיו הם מספרים שלמים. לכל עלה בעץ T שערכו גדול מ-N, הפעולה מוסיפה בן ימני שערכו N. הנחה: העץ T מאותחל.</p>	<p>הוסף_עלים (T, N)</p>
---	--------------------------------

דוגמה: נתון העץ T



לאחר זימון הפעולה **הוסף_עלים (T, 7)**, העץ T הוא:



כתוב אלגוריתם שיממש את הפעולה **הוסף_עלים (T, N)**.

בגרות 2005 המשך פתרון

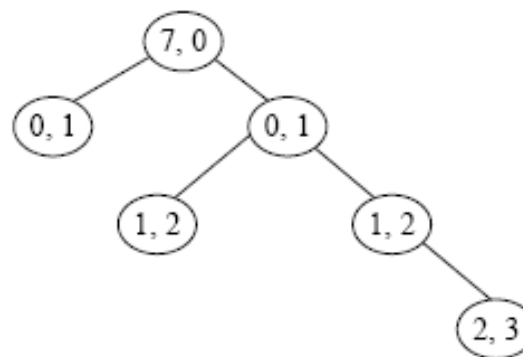
```
// פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> bt)
{
    return (bt.GetLeft() == null) && (bt.GetRight() == null);
}
//2005 בגרות
// פעולה מקבלת עץ לא ריקה ומספר n לכל עלה בעץ שערכו גדול מ- מהפעולה מוסיפה בן ימני
//n לערך שווה ל n
public static void InsertLeaf(BinTreeNode<int> t, int n)
{
    if (t != null)
    {
        if (IsLeaf(t) && t.GetInfo()>n)
        {
            t.SetRight(new BinTreeNode<int>(n));
        }
        InsertLeaf(t.GetLeft(), n);
        InsertLeaf(t.GetRight(), n);
    }
}
```

בגרות 2005 מועד מיוחד

3. לפניך פעולה:

<p>הפעולה מקבלת עץ בינארי T. בכל צומת בעץ שני ערכים – האחד הוא מספר שלם שהוא ערך הצומת, והאחר מציין את רמת הצומת. הפעולה מחזירה 'אמת' אם לכל צומת בעץ, פרט לשורש העץ, מתקיים שערך הצומת הוא הרמה של אביו.</p>	<p>רמה_בניים (T)</p>
--	-----------------------------------

לפניך העץ T :



עבור העץ T הפעולה מחזירה 'אמת'.

כתוב אלגוריתם שיממש את הפעולה **רמה_בניים (T)**.

בגרות מועד מיוחד 2005 המשך פתרון (נכתוב מחלקה חדשה)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    public class InfoLevel
    {
        private int root;
        private int level;
        public InfoLevel(int root, int level)
        {
            this.root = root;
            this.level = level;
        }
        public int GetRoot()
        {
            return root;
        }
        public int GetLevel()
        {
            return level;
        }
        public override string ToString()
        {
            return root + "," + level;
        }
    }
}
```

בגרות מועד מיוחד 2005 המשך פתרון

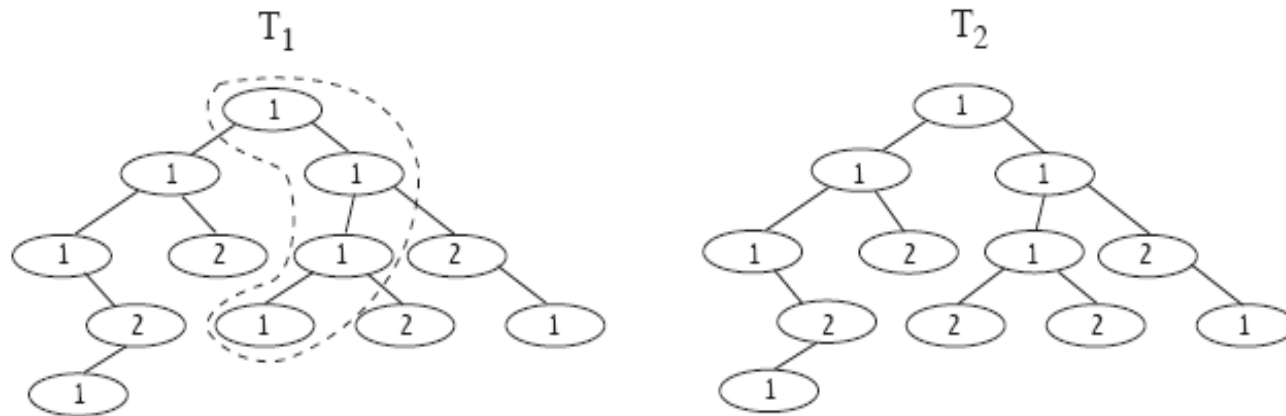
```
//בגרות 2005 מועד מיוחד/  
//הפעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם העץ "רמה_בבנים" אחרת תחזיר הפעולה שקר/  
//הנחה עץ לא ריק/  
public static bool LevelChild(BinTreeNode<InfoLevel> t)  
{  
    if (t==null)  
        return true;  
    if (t.GetLeft() != null && t.GetLeft().GetInfo().GetRoot() !=t.GetInfo().GetLevel())  
        return false;  
    if (t.GetRight() != null && t.GetRight().GetInfo().GetRoot() != t.GetInfo().GetLevel())  
        return false;  
    return LevelChild(t.GetLeft()) && LevelChild(t.GetRight());  
}
```


בגרות 2007

מדעי המחשב ב', קיץ תשס"ז, מס' 899205, 603

- 5 -

3. עץ "דו-מספרי" הוא עץ בינרי לא ריק, שהערכים בצמתים שלו הם המספרים 1 או 2.
- על עץ "דו-מספרי" מוגדרת פעולה **מסלול-אחיד** המחזירה "אמת", אם קיים בעץ מסלול, המתחיל בשורש העץ ומסתיים באחד העלים שלו, וכל ערכי הצמתים בו זהים. אם לא קיים מסלול כזה, הפעולה מחזירה "שקר".
- דוגמאות: בעבור העץ T_1 הפעולה **מסלול-אחיד** תחזיר "אמת".
- בעבור העץ T_2 הפעולה **מסלול-אחיד** תחזיר "שקר".



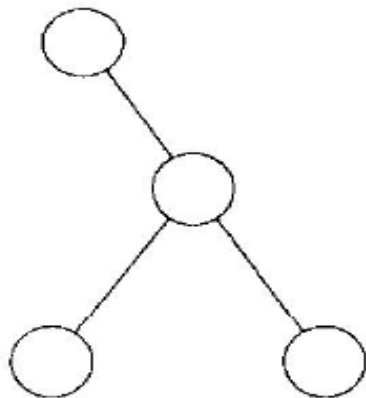
בגרות 2007 פתרון

```
//פעולה מחזירה אמת אם הצומת עלה אחרת תחזיר הפעולה שקר
public static bool IsLeaf(BinTreeNode<int> t)
{
    return (t.GetLeft() == null) && (t.GetRight() == null);
}
//2007 בגרות
//פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם קיים "מסלול-אחיד" אחרת תחזיר הפעולה שקר
//הנחה: עץ לא ריק
public static bool OnePath(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return false;
    if (IsLeaf(t))//אם צומת עלה
        return true;
    if (t.GetLeft() == null && t.GetRight() != null && t.GetInfo() != t.GetRight().GetInfo())
        return false;
    if (t.GetRight() == null && t.GetLeft() != null && t.GetInfo() != t.GetLeft().GetInfo())
        return false;
    if (t.GetLeft() != null && t.GetRight() != null &&
        t.GetLeft().GetInfo() != t.GetInfo() && t.GetRight().GetInfo() != t.GetInfo())
        return false;
    return OnePath(t.GetLeft()) || OnePath(t.GetRight());
}
```

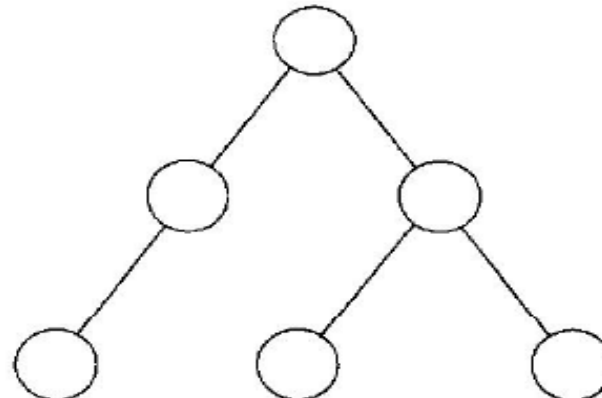
בגרות 2004

2. עץ בינרי T הוא עץ "פרו ורבו", אם קיים בו צומת אשר יש לו לפחות שני נכדים, וכל נכד מבין אחר. הערה: נכד הוא רק בן של בן.

דוגמה



לא עץ "פרו ורבו"



עץ "פרו ורבו"

כתוב אלגוריתם האם_פרו_ורבו? (T) , המקבל עץ בינרי T ומחזיר 'אמת' אם הוא עץ "פרו ורבו", ואחרת – 'שקר'.

בגרות 2004 פתרון

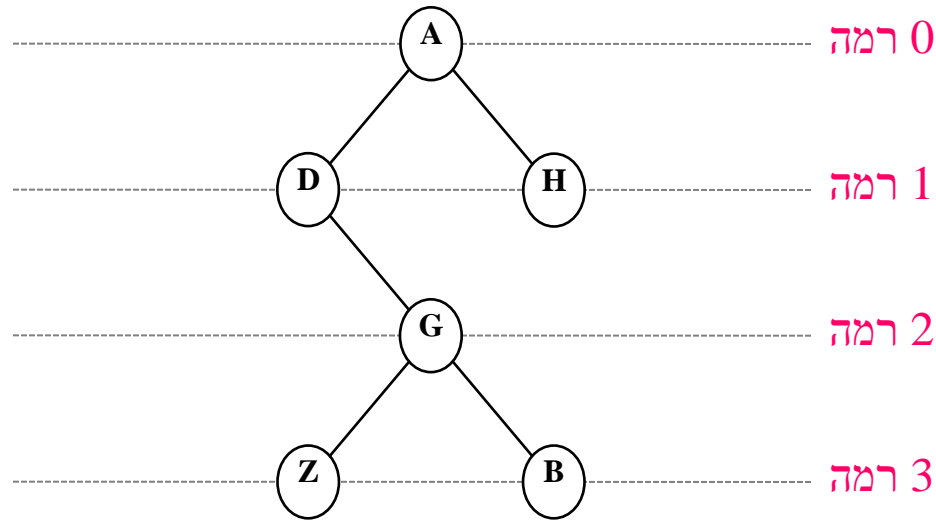
פעולה מקבלת עץ ומחזירה אמת אם העץ פרו ורבו אחרת יוחזר שקר//

```
public static bool ProRbo(BinTreeNode<int> t)
{
    if (t == null)
        return false;
    if (t.GetLeft() != null && !IsLeaf(t.GetLeft()) &&
        t.GetRight() != null && !IsLeaf(t.GetRight()))
        return true;
    return ProRbo(t.GetLeft()) || ProRbo(t.GetRight());
}
```

.

סריקה לפי רמות

רמות של עץ:



איך אפשר לסרוק לפי רמות
ולהדפיס:

?ADHGZB

סריקה לפי רמות

הדפס-לפי-רמות (tree)

בנה תור חדש של חוליות בינריות

הכנס את השורש לתוך התור

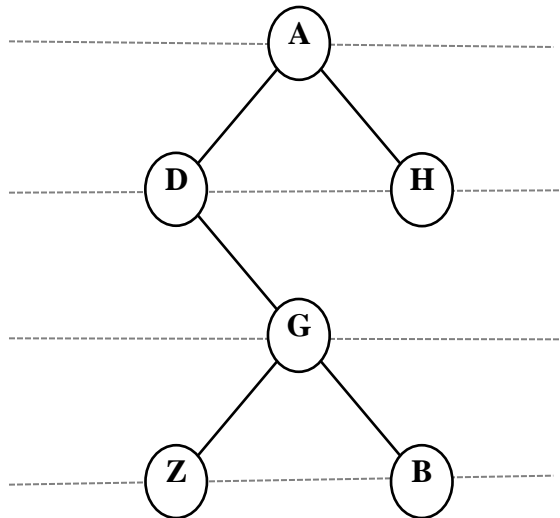
כל עוד התור אינו ריק, בצע את הפעולות:

הוצא חוליה מתוך התור

הדפס את ערך החוליה

אם קיים לחוליה ילד שמאלי, הכנס אותו לתור

אם קיים לחוליה ילד ימני, הכנס אותו לתור



G H A

A D H G Z B

סריקה לפי רמות

```
.  
//פולה מקבלת עץ ומדפיסה את הצמתים לפי רמות  
public static void LevelOrder(BinTreeNode<int> t)  
{  
    Queue<BinTreeNode<int>> q = new Queue<BinTreeNode<int>>();  
    BinTreeNode<int> bt;  
    q.Insert(t);  
    while (!q.IsEmpty())  
    {  
        bt = q.Remove();  
        Console.WriteLine(bt.GetInfo());  
        if (bt.GetLeft() != null)  
            q.Insert(bt.GetLeft());  
        if (bt.GetRight() != null)  
            q.Insert(bt.GetRight());  
    }  
}
```

פעולה מקבלת עץ הפעולה מחזירה סכום הערכים של כל רמה בעץ לרשימה חדשה

```
public static List<int> LevelOrderSumList (BinTreeNode<int> t)
```

```
{
```

```
    List<int> list = new List<int>();
```

```
    Node<int> pos = list.GetFirst();
```

```
    Queue<BinTreeNode<int>> q1 = new Queue<BinTreeNode<int>>();
```

```
    Queue<BinTreeNode<int>> q2 = new Queue<BinTreeNode<int>>();
```

```
    BinTreeNode<int> bt;
```

```
    q1.Insert(t);
```

```
    while (!q1.IsEmpty() || !q2.IsEmpty())
```

```
    {
```

```
        int sum = 0;
```

```
        if (!q1.IsEmpty())
```

```
            while (!q1.IsEmpty())
```

```
            {
```

```
                bt = q1.Remove();
```

```
                sum = sum + bt.GetInfo();
```

```
                if (bt.GetLeft() != null)
```

```
                    q2.Insert(bt.GetLeft());
```

```
                if (bt.GetRight() != null)
```

```
                    q2.Insert(bt.GetRight());
```

```
            }
```

```
        else
```

```
            while (!q2.IsEmpty())
```

```
            {
```

```
                bt = q2.Remove();
```

```
                sum = sum + bt.GetInfo();
```

```
                if (bt.GetLeft() != null)
```

```
                    q1.Insert(bt.GetLeft());
```

```
                if (bt.GetRight() != null)
```

```
                    q1.Insert(bt.GetRight());
```

```
            }
```

```
        pos = list.Insert(pos, sum);
```

```
    }
```

```
    return list;
```

```
}
```


שאלה

- ממשו פעולה בשם `LevelOrderString` המקבלת עץ חוליות בינרי של מחרוזות ומחזירה מחרוזת המתארת את תוכן העץ המסודר לפי רמות העץ.
- כדי לכתוב את הקוד יהיה עליכם להגדיר תור של חוליות בינריות מטיפוס מחרוזת, כלומר, הגנריות תכתב עבור החוליה הבינרית ועבור התור בו זמנית.

ההגדרה הגנרית הכפולה הזו תיראה כך:

```
Queue<BinTreeNode<string>>
```

שימוש בעץ חוליות בינרי – בדיקת תקינות של ביטוי חשבוני

על מנת לפשט את הבעיה :

- מספרים חד ספרתיים בלבד – אופרנדים.
- 4 פעולות חשבון (חיבור, חיסור, כפל וחילוק) -אופרטורים.
- אין מספרים שליליים.
- הביטוי "ממוסגר לחלוטין".

ביטוי חשבוני

ביטויים חוקיים:

$$(7 + 5)$$

$$((3 * 4) + 2)$$

$$((3 - 2) * ((4 * 1) + 8))$$

ביטויים לא חוקיים:

$$(3 + 5) * 4)$$

$$2 - 3$$

$$(-7)$$

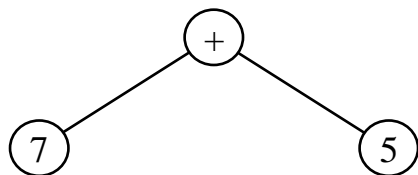
$$(8)$$

ביטוי חשבוני

- ביטוי חשבוני הוא:
- A כאשר A הוא אופרנד (מספר חד ספרתי)
או: $(X \text{ op } Y)$ כאשר X ו- Y הם ביטויים חשבוניים,
האופרנדים של הפעולה, ו- op הוא פעולה.

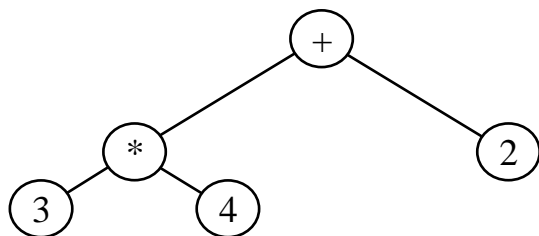
הגדרה רקורסיבית, דומה
להגדרה של עץ

ביטוי חשבוני

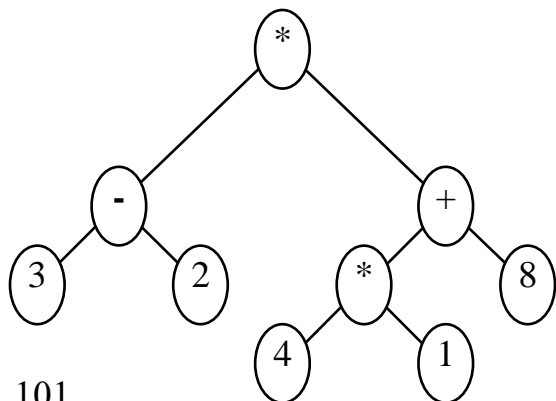


אופרנדים – רק בעלים :

• הביטוי $(7 + 5)$:



• הביטוי $((3 * 4) + 2)$



• הביטוי $((3 - 2) * ((4 * 1) + 8))$

שאלה

כיצד ייוצג הביטוי:

$$((4 + (7 * 8)) - (9 / 3))$$

חישוב ערך הביטוי החשבוני

חשב-ערך-ביטוי (tree)

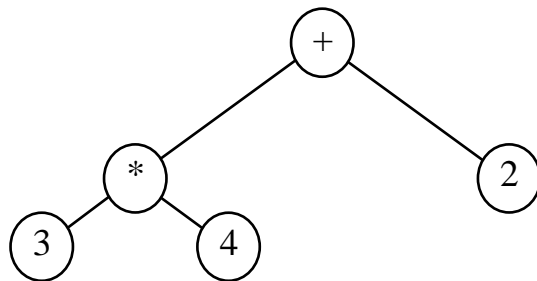
אם העץ הוא עלה, החזר את ערכו
אחרת,

חשב-ערך-ביטוי (תת עץ שמאלי של tree) ושמור את התוצאה ב- *leftVal*.

חשב-ערך-ביטוי (תת עץ ימני של tree) ושמור את התוצאה ב- *rightVal*.

שמור ב- *op* את הערך של השורש

החזר את: $(leftVal \ op \ rightVal)$.

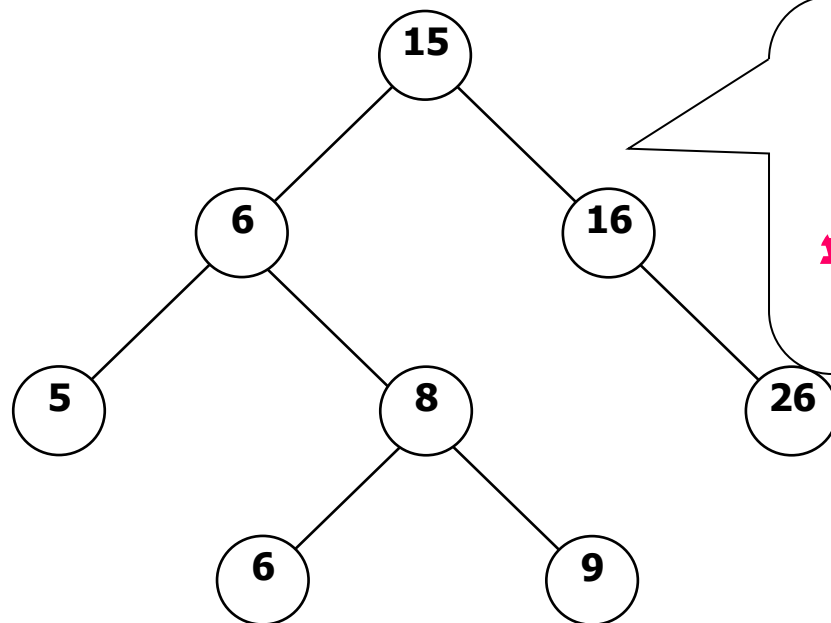


**בצעו מעקב של האלגוריתם על
העץ הנתון:**

שאלה

? ממשו את האלגוריתם השב-ערך-ביטוי
כפעולה בשם `ComputeExprTree(...)`

עץ-חיפוש-בינרי (Binary Search Tree)



כל הערכים הנמצאים בתת-עץ השמאלי של צומת כלשהו קטנים מהערך שבצומת, וכל הערכים הנמצאים בתת-עץ הימני של הצומת גדולים או שווים לערך זה.

איתור ערך בעץ-חיפוש-בינרי

```
public static bool ExistsInBST (BinTreeNode<int> bst, int x)
{
    if (bst == null)
        return false;

    if (bst.GetInfo() == x)
        return true;

    if (x < bst.GetInfo())
        return ExistsInBST (bst.GetLeft(), x);

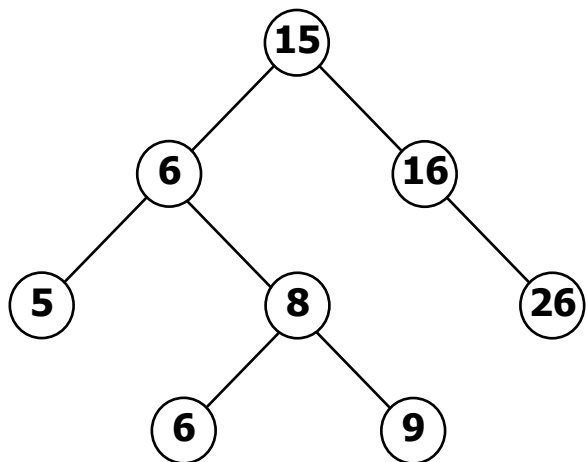
    return ExistsInBST (bst.GetRight(), x);
}
```

הפרמטר הוא
עץ-חיפוש-בינרי

שאלה

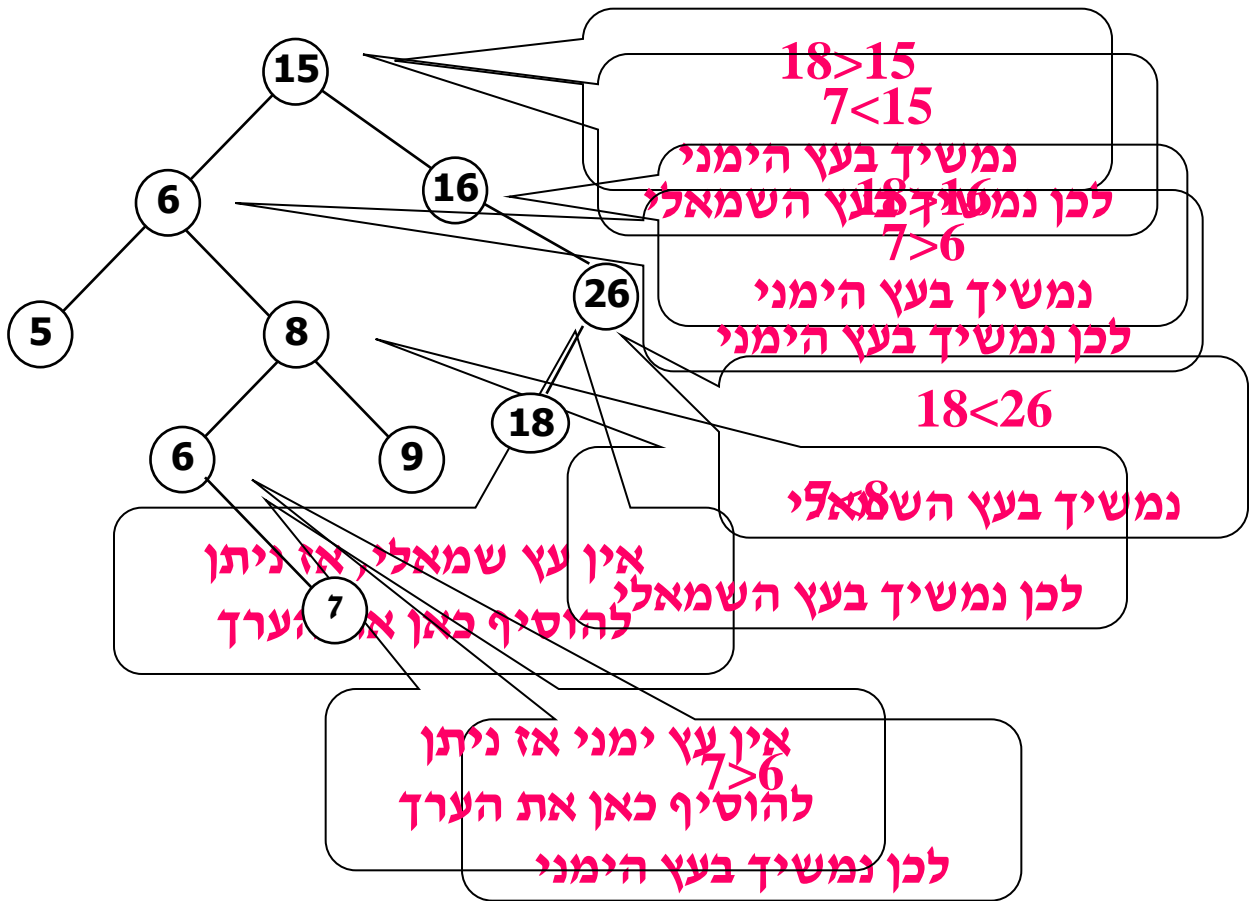
? כתבו גרסה איטרטיבית
של הפעולה `ExistsInBST(...)`

מציאת ערך מינימלי בעץ-חיפוש-בינרי



- היכן נמצא הערך הקטן ביותר?
- האם תמיד הערך הקטן ביותר נמצא בצומת השמאלי ביותר? נמקו.
- האם הצומת השמאלי ביותר הוא תמיד עלה?
- היכן נמצא הערך הגדול ביותר בעץ?

הכנסת ערכים לעץ-חיפוש-בינרי ובניית עץ



הכנס 18
הכנס 7

שאלה

? ממשו את הפעולה:

```
public static void InsertIntoBST (BinTreeNode<int> bst, int x)
```

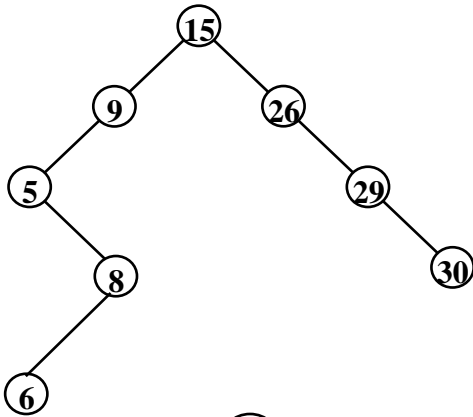
הפעולה מכניסה מספר שלם לעץ-חיפוש-בינרי המכיל מספרים

הכנסת ערכים לעץ-חיפוש-בינרי ובניית עץ

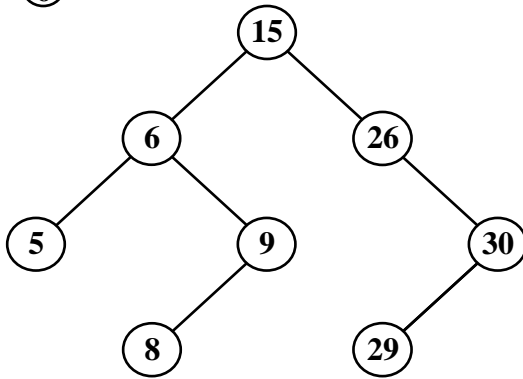
בעזרת פעולת ההכנסה שלמדנו ניתן ליצור עץ-חיפוש-בינרי:

- ניצור עץ עלה
- נכניס אליו את הערכים באופן שלמדנו.

בניית עץ



15, 9, 26, 5, 8, 6, 29, 30 •



15, 6, 5, 26, 30, 9, 29, 8 •

אותם איברים בסדר שונה,
גורמים לבניית עץ שונה

שאלה

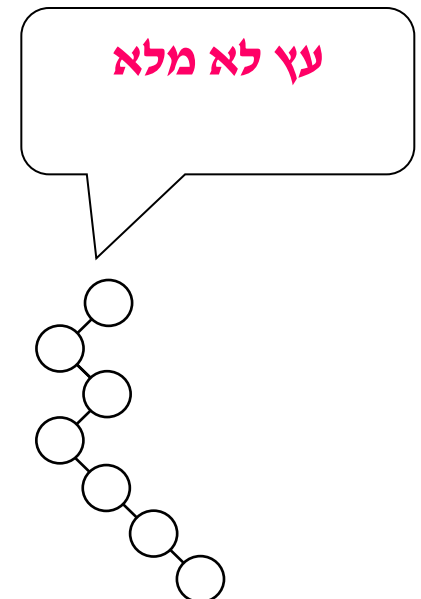
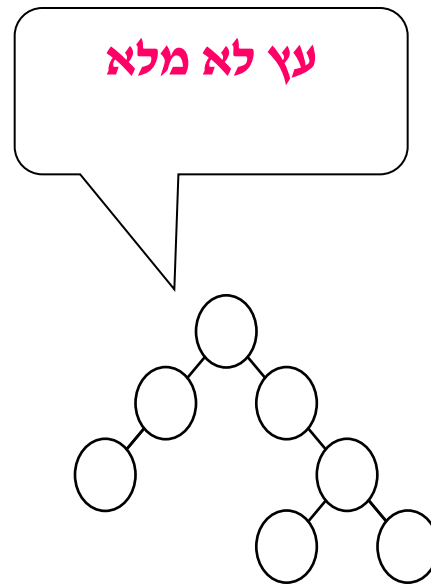
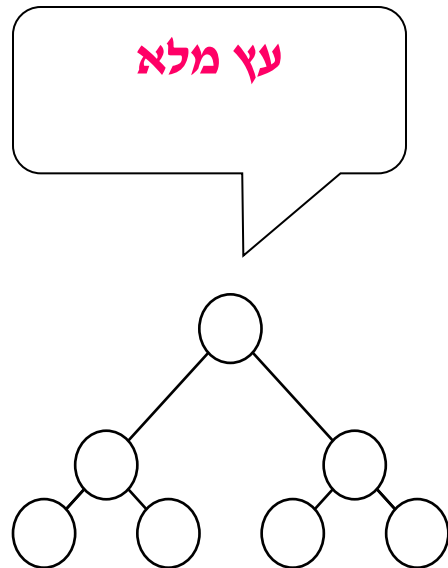
- ציירו עץ עבור כל אחת משתי סדרות האיברים הבאות:

1. 30, 29, 26, 15, 9, 8, 6, 5

2. 26, 30, 15, 5, 29, 8, 9, 6

עץ מלא

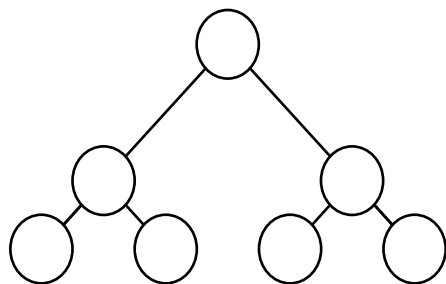
עץ בינרי המלא בכל רמותיו נקרא עץ מלא:



יעילות הפעולות על עץ-חיפוש-בינרי

- ננתח את הפעולות בהנחה שהעץ מלא (או קרוב למלא).
- הפעולות שראינו על עץ-חיפוש-בינרי (חיפוש איבר, הכנסה) אינן עוברות על כל הצמתים בעץ.
- למעשה הפעולות עוברות על צומת אחד בלבד בכל רמה.
- לכן יעילות הפעולות תלויה בגובה העץ.
- מה הוא גובה העץ כאשר יש בעץ n צמתים?

גובה עץ



מה הוא גובה העץ בעל n צמתים?

$$2^0 = 1 \quad \text{רמה 0:}$$

$$2^1 = 2 \quad \text{רמה 1:}$$

$$2^2 = 4 \quad \text{רמה 2:}$$

:

$$2^k \quad \text{רמה k:}$$

בעץ בעל k רמות יש 2^k צמתים ברמה האחרונה. בכל שאר הרמות (בהנחה שהעץ הוא עץ מלא יש $2^k - 1$ צמתים. סה"כ לצורך ניתוח היעילות ניתן להגיד שיש 2^k צמתים.

גובה עץ

אם יש 2^k צמתים, אזי נפתור את המשוואה:

$$2^k = n$$

נוציא \log משני האגפים: $\log_2 2^k = \log_2 n$

$$k \cdot \log_2 2 = \log_2 n$$

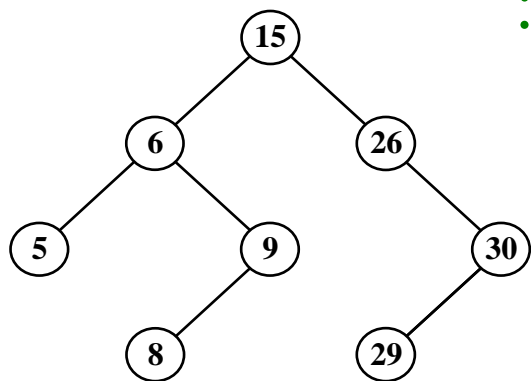
$$k = \log_2 n$$

ניתן להתעלם מהבסיס של \log (כי זו גם הכפלה בקבוע) ולטעון שמספר הרמות הוא $O(\log n)$

מיון בעזרת עץ-חיפוש-בינרי

שאלה:

סרקו את עץ-החיפוש-הבינרי בסדר תוכי:
האם תמיד סריקה בסדר תוכי
מחזירה סדרה ממוינת? נמקו.



כתבו פעולה המקבלת עץ-חיפוש-בינרי
ומדפיסה את איבריו בצורה ממוינת בסדר
יורד.

יעילות המיון בעזרת עץ-חיפוש-בינרי

- בניית עץ – לכל צומת מבצעים הכנסה : $O(n \log n)$
- סריקה תוכית – $O(n)$

יעילות המיון : $O(n \log n)$

מיון כזה נקרא מיון-עץ

מבני נתונים לעומת טיפוס נתונים מופשטים

- מבני נתונים : שרשרת חוליות, עץ בינרי.
- טיפוס נתונים מופשטים כלליים : מחסנית, תור.
- טיפוס נתונים מופשט שאינו כללי : רשימת תלמידים.
- טיפוס נתונים לא מופשט : רשימה.

סוף