

קורס מורים מובילים תש"ע, פיתוח הפרויקט: יאנה זמוסטיאנו

## פרויקטים שהוכנו על-ידי משתתפי קורס מורים מובילים תש"ע

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.

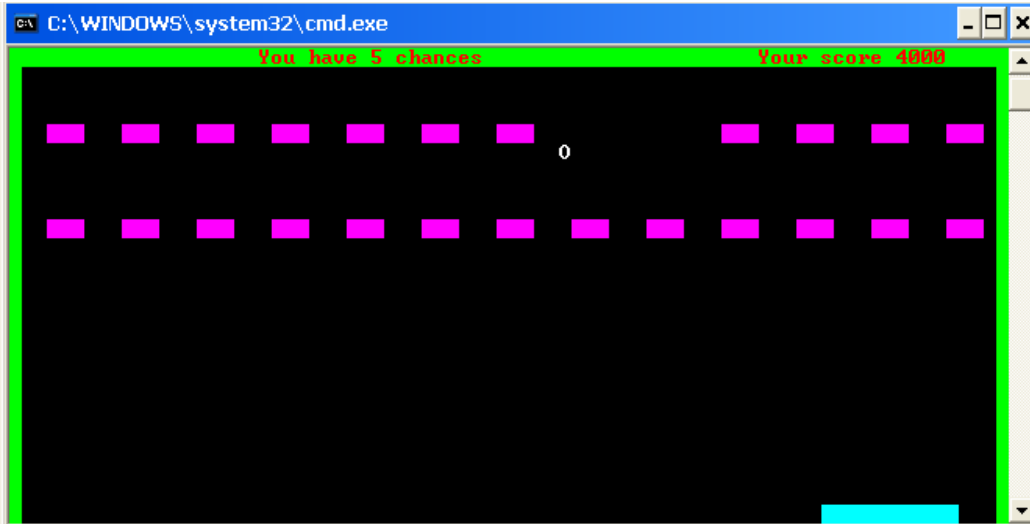
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי

ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

# Arkenoid Game

פיתוח הפרויקט : יאנה זמוסטיאנו

## מביבת הפיתוח: Microsoft Visual C# 2008 Express Edition



המשחק פותח כהתנסות ראשונית אישית ליחידת המעבדה. במשחק יש לבקר על פעולת הרקטה (בצבע תכלת) על מנת לפגוע במלבנים (הוורודים) כל פגיעה מזכה את המשחק בו בנקודות. על המשחק לפגוע בכל המלבנים. המשחק מאפשר 4 פסילות, בפסילה החמישית המשחק תם.

המשחק תוכנת בשפת תכנות מונחת עצמים #c, המחלקות שהוגדרו:

Ball – המתאר את תכונות ופעולות הכדור.

Racket – הרקטה בעזרתה אנו חוסמים את הכדור ומקפיצים אותו כלפי מעלה.

Element – אותו אלמנט/בלוק יחיד בו יש לפגוע על ידי הכדור.

Elements – אוסף של אלמנטים המאוגדים למערך.

Program – החלק הראשי והמאגד את המחלקות השונות לתוכנית.

הקוד מופיע בתיקיית המשחק.