

أمر الطباعة/הוראת הדפסה

مهمة 1:

أمامكم الفئة "מחלקה/ class " Program1، شغلوها (הריצו) وأكملوا:

```
Public class Program1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println (-29);
        System.out.println (8+2);
        System.out.println ("we learn java");
        System.out.println ("12+5");
    }
}
```

بواسطة أمر الطباعة System.out.println نستطيع طباعة _____، نواتج لـ _____
 وايضاً نستطيع طباعة _____. تظهر الرموز بين اشارة _____ وتطبع كما هي.
 لهذا بأمر الاستقبال الاخير يُطبع _____ وليس _____.
 الرموز التي تظهر بين الاشارة " " هي رموز للطباعة.

- أضيفوا امر الطباعة التالي System.out.println (""); للفئة/class بعد أمر الطباعة الثاني
- احفظوا (ctrl+s) وشغلوا.
- ماذا يؤدي الامر System.out.println (""); ؟ _____

مهمة 2:

الآن قوموا بتغيير اوامر الطباعة حيث يظهر بهم الامر print وليس println.
 مثلاً: System.out.print (-29);
 احفظوا، شغلوا وأكملوا:

_____ :println

_____ :print

مهمة 3:

أمامكم الفئة Program2

```
public class Program2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.print ("we learn");
        System.out.println ("\n how \n to print ");
    }
}
```

شغلوا (عدة مرات) واكملوا:

الاشارة \n هي رمز تحكم ووظيفتها:

- الآن قوموا بنقل رمز التحكم (תו הבקרה) \n من بداية أمر الطباعة الثاني لنهاية أمر الطباعة الاول

```
public class Program2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.print ("we learn \n ");
        System.out.println ("how \n to print ");
    }
}
```

- احفظوا، شغلوا البرنامج عدة مرات واكملوا:
- رمز التحكم \n يمكن أن يظهر _____ نص الطباعة وأيضاً _____ نص الطباعة أو بـ _____.
- رمز التحكم \n يؤدي لنقل "הראש המדפיס" لـ _____

المتغيرات

أمر التعويض/הוראת השמה

(تعويض قيمة بالمتغير)

مهمة 1:

```
public class Variables1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int n1 , n2 , n3;
        n1 = 75;
        n2 = n1-5;
        n3 = n1+n2;
        System.out.println ("n1=" + n1);
        System.out.println ("n2=" + n2);
        System.out.println ("n3=" + n3);
    }
}
```

- ما هو المخرج/פלט؟ اكملوا الجدول

פלט	n3	n2	n1

- افتحوا فئة/class جديدة واكتبوا البرنامج.

• احفظوا البرنامج, شغلوا واكملوا:

بالمتغير n1 يوجد العدد _____

بالمتغير n2 يوجد العدد _____

بالمتغير n3 يوجد العدد _____

מבני أمر التعويض (השמה):

قيمة التعويض = المتغير

معنى الامر: عوضوا بالمتغير قيمة التعويض.

قيمة التعويض يمكن ان تكون _____, و يمكن ان تكون نتيجة لعملية حسابية بين _____ و _____ اخر أو نتيجة لعملية حسابية بين _____ .

مهمة 2:

```
public class Variables2
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int num;
        num = 94;
        num = -28;
        System.out.println ("num=" + num);
    }
}
```

- ما هو المُخرج/٥7٩؟ ابنوا جدول متابعة

- افتحوا فئة/class جديدة واكتبوا البرنامج.

- احفظوا البرنامج, شغلوا واكملوا: بالمتغير num يوجد العدد _____

عندما ندخل قيمة جديدة للمتغير , القيمة السابقة _____

مهمة 3:

```
public class Variables3
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int num;
        num =99;
        num =num+1;
        System.out.println ("num=" + num);
    }
}
```

• ما هو المُخرج/079؟

• افتحوا فئة/class جديدة وكتبوا البرنامج.

• احفظوا البرنامج, شغلوا واكملوا: بالمتغير num يوجد العدد _____

• الامر `num = num+1;` هدفه اضافة _____ للمتغير _____

مهمة 4:

افتحوا فئة/class جديدة وكتبوا البرنامج.

```
public class Variables4
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int num;
        num =99;
        num =num++;
        System.out.println ("num=" + num);
    }
}
```

• احفظوا البرنامج, شغلوا واكملوا: ما هو المُخرج؟ _____

• الامر `num= num+1;` \longleftrightarrow `num++;`

بالأمريين نضيف _____ لقيمة المتغير num

• الامر `num--;` \longleftrightarrow للامر _____

معنى الامر: _____ 1 من قيمة المتغير