**المتغيرات/ משתנים**

**الاعلان عن المتغيرات/تعريف المتغيرات**

**مهمة 1(أ ):**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables1 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables1{ public static void main(String[] args) { int a; a = 5; System.out.println ("a=" + a); }} |
| --- |

* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| * a هو متغير
* المتغير مثل الصندوق بإمكاننا وضع القيم فيه
* الأمر int a : أمر اعلان عن متغير
* الأمر a = 5 : أمر تعويض القيمة 5 بالمتغير a
* عندما يظهر بأمر الطباعة اسم المتغير بدون " " عندها يتم طباعة \_\_\_\_\_\_\_\_
 |
| --- |

**مهمة 1(ب ):**

* امحوا الأمر **; int a**
* احفظوا (ctrl+s) وشغلوا البرنامج
* ما هو المُخرج/ على ماذا حصلتم؟ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **نستنتج:** بدون امر الاعلان عن المُتغير \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**مهمة 1(ج ):**

* أعد الأمر الذي حذفته **; int a**
* احفظوا وشغلوا

**مهمة 1(د ):**

* امحوا الأمر **; a=5** واكتبوا مكانه **a=5.8**
* احفظوا ← حصلتم على الاشارة  التي تشير إلى وجود مشكلة

| الأمر **int a** أمر اعلان ومعناه: بالبرنامج يتم استخدام متغير اسمه a ملائم فقط لاعداد \_\_\_\_\_\_\_\_ ، اذا عوضنا عددًا حقيقيًا بـ a ، \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- |

**مهمة 2(أ ):**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables2 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables2{ public static void main(String[] args) { int a, b; a = 5; b=7; System.out.println ("a=" + a); System.out.println ("b=" + b); System.out.println ("a+b="+ (a+b)); }} |
| --- |

* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟

 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

| * يمكننا الإعلان عن عدد من المتغيرات بنفس السطر! **يجب كتابة \_\_\_\_ بينهم .**
* يمكن ايضًا طباعة نتائج عمليات حسابية بين \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
 |
| --- |

**مهمة 3:(هدف المهمة التعرف على قوانين تسمية المتغير)**

بإحدى المهام السابقة قوموا بتغيير أسماء المتغيرات للاسماء التالية:

T76 , 7s , A , a , very\_good , very-good , very good , veryGood , A+B

| **استنتاج:*** اسم المتغير يجب إن يبدأ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* باسم المتغير يمكن أن تظهر \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **يوجد / لا يوجد** (أحط الإجابة الصحيحة) أهمية للاحرف الكبيرة والصغيرة. أي إن number و Number اسماء **لنفس المتغير / لمتغيرات مختلفة** (أحط الإجابة الصحيحة)
* مُتفق اسم المتغير يبدأ بحرف صغير، حرف كبير ممكن اسم المتغير يمكن أن يكون ببداية كلمة جديدة مثلاً: **firstStudent**
 |
| --- |

**مهمة 4:**

افتحوا فئة جديدة Variables4 واكتبوا بالدالة الرئيسية (main) الأوامر التالية:

* الإعلان عن متغيرين صحيحين
* عوضوا القيمة 10 للمتغير الأول والقيمة 100 للمتغير الثاني
* طباعة:
1. قيمة المتغيرين
2. مجموع المتغيرين
3. حاصل ضرب المتغيرين
* احفظوا وشغلوا

| البرنامج: |
| --- |

**مهمة 5 :**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables5 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables5{ public static void main(String[] args) { int num; num = 83; int num; num = 90; System.out.println ("num is" + num); }} |
| --- |

* احفظوا وشغلوا
* حصلتم على الاشارة  التي تشير إلى وجود مشكلة
* يوجد أمر غير ضروري (لا يوجد حاجة لكتابته) ما هو؟ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* قوموا بمحي الأمر الغير ضروري
* احفظوا وشغلوا
* اكتبوا ما هو المُخرج؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| **استنتاج:*** يجب الإعلان عن المتغير قبل استعماله بالمرة الاولى
* ممنوع الاعلان عن نفس المتغير \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
 |
| --- |