**المتغيرات/ משתנים**

**الاعلان عن المتغيرات/تعريف المتغيرات**

**مهمة 1(أ ):**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables1 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables1  {  public static void main(String[] args)  {  int a;  a = 5;  System.out.println ("a=" + a);  }  } |
| --- |

* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| * a هو متغير * المتغير مثل الصندوق بإمكاننا وضع القيم فيه * الأمر int a : أمر اعلان عن متغير * الأمر a = 5 : أمر تعويض القيمة 5 بالمتغير a * عندما يظهر بأمر الطباعة اسم المتغير بدون " " عندها يتم طباعة \_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- |

**مهمة 1(ب ):**

* امحوا الأمر **; int a**
* احفظوا (ctrl+s) وشغلوا البرنامج
* ما هو المُخرج/ على ماذا حصلتم؟ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* **نستنتج:** بدون امر الاعلان عن المُتغير \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**مهمة 1(ج ):**

* أعد الأمر الذي حذفته **; int a**
* احفظوا وشغلوا

**مهمة 1(د ):**

* امحوا الأمر **; a=5** واكتبوا مكانه **a=5.8**
* احفظوا ← حصلتم على الاشارة  التي تشير إلى وجود مشكلة

| الأمر **int a** أمر اعلان ومعناه: بالبرنامج يتم استخدام متغير اسمه a ملائم فقط لاعداد \_\_\_\_\_\_\_\_ ، اذا عوضنا عددًا حقيقيًا بـ a ، \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- |

**مهمة 2(أ ):**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables2 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables2  {  public static void main(String[] args)  {  int a, b;  a = 5;  b=7;  System.out.println ("a=" + a);  System.out.println ("b=" + b);  System.out.println ("a+b="+ (a+b));  }  } |
| --- |

* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

| * يمكننا الإعلان عن عدد من المتغيرات بنفس السطر! **يجب كتابة \_\_\_\_ بينهم .** * يمكن ايضًا طباعة نتائج عمليات حسابية بين \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. |
| --- |

**مهمة 3:(هدف المهمة التعرف على قوانين تسمية المتغير)**

بإحدى المهام السابقة قوموا بتغيير أسماء المتغيرات للاسماء التالية:

T76 , 7s , A , a , very\_good , very-good , very good , veryGood , A+B

| **استنتاج:**   * اسم المتغير يجب إن يبدأ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ * باسم المتغير يمكن أن تظهر \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ * **يوجد / لا يوجد** (أحط الإجابة الصحيحة) أهمية للاحرف الكبيرة والصغيرة. أي إن number و Number اسماء **لنفس المتغير / لمتغيرات مختلفة** (أحط الإجابة الصحيحة) * مُتفق اسم المتغير يبدأ بحرف صغير، حرف كبير ممكن اسم المتغير يمكن أن يكون ببداية كلمة جديدة مثلاً: **firstStudent** |
| --- |

**مهمة 4:**

افتحوا فئة جديدة Variables4 واكتبوا بالدالة الرئيسية (main) الأوامر التالية:

* الإعلان عن متغيرين صحيحين
* عوضوا القيمة 10 للمتغير الأول والقيمة 100 للمتغير الثاني
* طباعة:

1. قيمة المتغيرين
2. مجموع المتغيرين
3. حاصل ضرب المتغيرين

* احفظوا وشغلوا

| البرنامج: |
| --- |

**مهمة 5 :**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables5 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables5  {  public static void main(String[] args)  {  int num;  num = 83;  int num;  num = 90;  System.out.println ("num is" + num);  }  } |
| --- |

* احفظوا وشغلوا
* حصلتم على الاشارة  التي تشير إلى وجود مشكلة
* يوجد أمر غير ضروري (لا يوجد حاجة لكتابته) ما هو؟ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* قوموا بمحي الأمر الغير ضروري
* احفظوا وشغلوا
* اكتبوا ما هو المُخرج؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| **استنتاج:**   * يجب الإعلان عن المتغير قبل استعماله بالمرة الاولى * ممنوع الاعلان عن نفس المتغير \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- |