**المتغيرات/ משתנים**

**أنواع المتغيرات**

**مهمة 6:**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables6 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables6{ public static void main(String[] args) { double num; num = 1.35; System.out.println ("num=" + num); }} |
| --- |

* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| الأمر ; double num أمر اعلان : بالبرنامج يتم استخدام المتغير باسم \_\_\_\_\_\_\_\_ وهو ملائم لقيم من نوع \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- |

**مهمة 7:**

* افتحوا فئة/class جديدة Variables7 واكتبوا البرنامج.

| public class Variables7{ public static void main(String[] args) { char tav1 , tav2; tav1 = 't'; tav2 = '+'; System.out.println ("tav1=" + tav1); System.out.println ("tav2=" + tav2); }} |
| --- |

* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| الاعلان عن متغير من نوع رمز كالتالي: **اسم المتغير char** التعويض بمتغير من نوع رمز كالتالي: **' رمز' = اسم المتغير****مثلًا : معنى الامر \_\_\_\_\_\_\_\_\_ تعويض الرمز 't' بالمتغير tav1** |
| --- |

**مهمة 8:**

* أمامكم البرنامج التالي :

| public class Variables8{ public static void main(String[] args) { int numInt = 15;  double numDouble;  numDouble = numInt;  System.out.println ("numInt=" + numInt);  System.out.println ("numDouble=" + numDouble); }} |
| --- |

* ما هو المُخرج/פלט؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* افتحوا فئة/ class جديدة واكتبوا البرنامج.
* احفظوا البرنامج, شغلوا واكتبوا ما هو المُخرج؟هل حصلتم على نفس النتيجة؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**مهمة 9:**

* أمامكم البرنامج التالي :

| public class Variables9{ public static void main(String[] args) { int numInt;  double numDouble;  **numDouble = 10.8;**  **numInt = numDouble;** System.out.println ("numInt=" + numInt);  System.out.println ("numDouble=" + numDouble);  }} |
| --- |

* ما هو المُخرج/פלט؟

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* افتحوا فئة/ class جديدة واكتبوا البرنامج. احفظوا البرنامج, شغلوا على ماذا حصلتم؟ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* اكتشفوا الخطأ وقوموا بتصحيحه.

| * من الممكن التعويض بالمتغير من نوع حقيقي ( double ) قيمة المتغير من نوع

\_\_\_\_\_\_\_\_\_.  بهذه الحالة يُضاف للعدد الحقيقي \_\_\_\_\_\_\_\_ بعد الفاصلة العشرية.* لكي نعوض بالمتغير من نوع صحيح ( int ) قيمة المتغير من نوع حقيقي(double ) يجب كتابة \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ قبل القيمة التي عُوضت.

مثال : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_هذه الكتابة تسمى : **تحويل /casting/ המרה** لأننا نحول العدد الحقيقي (double) لعددصحيح (int )عند تنفيذ التحويل ، العدد الصحيح يحصل على القسم \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ للعدد الحقيقي. |
| --- |