العملية random

**مهمة 1:**

* افتحوا فئة/class جديدة TestMathRواكتبوا البرنامج.

| public class TestMathR  {  public static void main(String[] args)  {  double result = Math.random ();  System.out.println ("result =" + result);  }  } |
| --- |

* احفظوا البرنامج، شغلوا عدة مرات.
* نستنتج أن الدالة random لا تتلقى قيّم وتُرجع عددًا عشوائيًا بالمجال \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**مهمة 2-أ:**

* اكتبوا الفئة التالية:

| import java.util.Scanner;  public class TestMathR  {  public static void main(String[] args)  {  Scanner in = new Scanner(System.in);  System.out.println ("enter number");  int num = in.nextInt();  for (int i=1;i<11;i++)  {  int result = (int) (Math.random()\*num);  System.out.println ("result =" + result);  }  }  } |
| --- |

* احفظوا البرنامج، شغلوا عدة مرات. عندما يُطلب منكم استقبال عددًا ادخلوا اعدادًا مختلفة تشمل اعداد سالبة.
* اختاروا الاجابة الصحيحة بالنسبة للامر التالي **; (int) (Math.random()\*num)**

أ) يُرجع عددًا صحيحًا بالمجال 0-1 يشمل 1

ب) يُرجع عددًا صحيحًا بالمجال 0-1 لا يشمل 1

ج) يُرجع عددًا صحيحًا بالمجال 0-num يشمل num

د) يُرجع عددًا صحيحًا بالمجال 0-num لا يشمل num

مهمة 2-ب:

* اكتبوا الفئة التالية:

| import java.util.Scanner;  public class TestMathR  {  public static void main(String[] args)  {  Scanner in = new Scanner(System.in);  System.out.println ("enter two numbers");  int n1 = in.nextInt();  int n2 = in.nextInt();  for (int i=1;i<11;i++)  {  int result = **(int) (Math.random()\*(n2-n1));**  System.out.println ("result =" + result);  }  }  } |
| --- |

* احفظوا البرنامج، شغلوا عدة مرات. عندما يُطلب منكم استقبال اعداد ادخلوا زوج من الاعداد (بكل زوج ادخلوا العدد الاصغر اولًا) ، جربوا اعدادًا سالبة ايضًا.
* اكملوا:

| الامر: **;** **(int) (Math.random()\*(n2-n1)) يُرجع عددًا صحيحًا بالمجال بين 0 لـ \_\_\_\_\_ (يشمل الـ0 ولا يشمل \_\_\_\_\_\_\_)** |
| --- |