פרוט שלבי הפרויקט

1. קבלת הסבר על המשחק
2. ביצוע משחקים בפועל עם חברים (על דפי נייר או רפליקציה קיימת)
3. תכנון הכולל
	1. סקיצה של ממשק המשתמש
	2. תיאור חוקי המשחק
	3. הוראות הפעלה של האפליקציה
	4. תיאור המחלקות הכולל:
		1. הסבר על המחלקה
		2. תכונות המחלקה
		3. פעולות המחלקה
	5. תיאור הקשרים בין המחלקות (UML)
4. כתיבת קוד הפרויקט על פי התכנון כולל תיעוד
5. ביצוע בדיקות ותיקונים באם נדרש
6. כתיבת תיק הפרויקט