

## הוראות תנאי

הוראה	משמעות	דוגמה
<b>if</b> (תנאי) (או <i>בלוק if הוראות</i> ); הוראה	אם התנאי מתקיים בצע הוראה	if (grade >95) Console.WriteLine ("very good");
<b>if</b> (תנאי) (או <i>בלוק</i> ); הוראה 1 <b>else</b> (או <i>בלוק</i> ); הוראה 2	אם התנאי מתקיים בצע הוראה 1 אחרת בצע הוראה 2	if grade >60 { Console.WriteLine ("pass"); Console.WriteLine ("good"); } else Console.WriteLine ("not pass");
<b>switch</b> (שם של משתנה) { <b>case</b> 1: הוראה 11; ערך 1 הוראה 12; ..... break; <b>case</b> 2: הוראה 21; ערך 2 הוראה 22; ..... break; ..... <b>case</b> n: הוראה n1; ערך n הוראה n2; ..... break; <b>default</b> : הוראה 1; הוראה 2; ..... break; }	אם ערך המשתנה = ערך 1, בצע הוראות 11 12 אם ערך המשתנה = ערך 2, בצע הוראות 21 22 ..... אם ערך המשתנה = ערך n, בצע הוראות n1 n2 אם ערך המשתנה איננו ערך 1 ..... ערך n, בצע הוראות 1 2	switch (a) { case 1 : Console.WriteLine ("one"); break; case 2 : Console.WriteLine ("two"); break; case 3 : Console.WriteLine ("three"); break; default : Console.WriteLine ("no one"); a--; break; }

*הוראת switch היא המקרה היחיד שמאפשר ביצוע של מספר הוראות, לא בתוך בלוק!!*

### סימנים בביטויי תנאי

משמעות	סימן	התנאי
קטן	<	x < y
קטן או שווה	<=	x <= y
גדול	>	x > y
גדול או שווה	>=	x >= y
לא שווה	!=	x != y
שווה	==	x == y

### תנאים מורכבים (לוגיים)

הערך של תנאי יהיה true	דוגמה	משמעות	סימן לוגי
רק אם הערך של כל הביטויים הוא true	(a>0 && b>0)	וגם	&&
אם הערך של לפחות אחד מהביטויים הוא true	(a>0    b>0)	או	
אם הערך של הביטוי הוא false	(! a>0)	לא	!