

משתנים – משימות נוספות

משימה 1

מה יודפס על המסך אם נריץ את התכנית הבאה? הסבירו את תשובתכם.

```
import java.util.Scanner;
public class Task1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int num = 97;
        System.out.println ("num = " + num);
        num = num+3;
        System.out.println ("num = " + num);
        System.out.println (num+11);
        System.out.println ("num is " + num);
        System.out.println ("num+11 ");
        System.out.println ("enter num");
        num = input.nextInt();
        System.out.println (num-1);
    }
}
```

משימה 2

נניח שהוצהרו המשתנים הבאים:

```
int row;
int i1 , i2;
double number;
char c1 , c2;
```

לפניכם מספר הוראות השמה. רשמו ליד כל הוראה מה יהיה הערך שיוכנס למשתנה המתאים. במידה וההוראה אינה חוקית. הסבירו מדוע.

1. row = '7';
2. row = -389;
3. c1 = (char) number;
4. c1 = 'c2';
5. c1 = c2;
6. number = row * 53;
7. i2 = number *2;
8. i1 = - i2;
9. i1 = i1- 1;
10. c1 = '4';

משימה 3

סמנו את התשובה הנכונה

- ```
public class Task3
{
 public static void main(String[] args)
 {
 int s;
 s = 7;
 System.out.println (s);
 }
}
```
- 7 הוא: שם המשתנה / ערך המשתנה / טיפוס המשתנה
  - s הוא: שם המשתנה / ערך המשתנה / טיפוס המשתנה
  - int הוא: שם המשתנה / ערך המשתנה / טיפוס המשתנה
  - הפעולה מדפיסה את:
  - שם המשתנה / ערך המשתנה / טיפוס המשתנה
  - הטיפוס של s הוא: 7 / כל מספר / מספר חיובי בלבד / מספר שלם בלבד

### משימה 4

לפניכם שתי פעולות. בכל אחת מהן יש בעיה. מצאו את הבעיה והסבירו.

```
import java.util.Scanner;
public class Task4A
{
 public static void main(String[] args)
 {
 Scanner input = new Scanner(System.in);
 int n;
 System.out.println ("n = " + n);
 n = input.nextInt();
 }
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class Task4B
{
 public static void main(String[] args)
 {
 Scanner input = new Scanner(System.in);
 char n;
 System.out.println ("enter char");
 n = input.nextInt();
 }
}
```