

## הצעה לסיור לימודי

### דוד בן סיני

**מיקום:** אולם/חדר דיונים גדול בחברת הייטק בה מתארחים  
**הנושא:** תלוי בשכבה ובמגמה (הנדסת תוכנה/מדעי המחשב). – אחת הפעילויות תותאם לחומר הלימוד כדי לתת חוויה שונה על החומר

רובנו משתתפים בסיורי הייטק בחברות שונות, שחלקן אף ערוכות לכך ויש להן סיור מובנה. רוב הסיורים אינם ארוכים 1.5 – 3 שעות ובדרך כלל כוללים סיור במבנה, הצגת החברה ומוצריה ולעיתים פעילות חווייתית כזו או אחרת (סימולטורים, חדרי בריחה ועוד). חשבתי להציע הרחבת הסיורים בחברות לפעילויות נוספות אותם אפרט להלן. כל מה שנדרש מהחברה המארחת, מעבר לתוכנית הביקור הרגילה, זה הקצאת חדר ישיבות גדול או אולם ואולי גם מספר מחשבים ניידים (אם כי אפשר להביאם איתנו).  
היתרונות בשילוב כזה הוא :

1. היכולת לשבת במקום נפרד באווירה של הייטק
2. אני מעריך שרוב החברות יענו בחיוב ליוזמה כזו
3. יכולת להנות מהמקום ואולי מאנשים נוספים (בהרבה מקרים לתלמידים יש הורים או מכרים שעובדים בחברה ויהיו מוכנים לסייע.
4. ניצול יותר טוב של היום והפעלה יותר בעלת משמעות (או ברבדים נוספים) לתלמידים.
5. יכולת לתת לתלמידים לחשוב על רעיונות נוספים שמדברים אליהם ויש להם רלבנטיות

## הפעילויות (דוגמאות מייצגות)

### הרצאה מעוררת השראה

- יכולה להיות מוצגת על ידי קרוב משפחה/מכר של המורה או התלמידים (לדוגמה, אני הבאתי את חתני שהוא סמנכ"ל פיתוח בסטרטאפ לדבר עם התלמידים על 5 הנקודות החשובות בעיניו להצלחה, אחת התלמידות הביאה את אבא שלה – עובד בכיר במיקרוסופט לדבר על הקריירה שלו ועוד...)
- לעיתים יש תלמידים שכבר מעורבים בסטרטאפים או פעילות תכנות חיצונים והם יכולים לשתף עם יתר התלמידים

### חידון מחשבים הגדול

- חידון ידע כללי על ההיסטוריה, אישים, ידע כללי. (דוגמה שהכנתי: <https://create.kahoot.it/details/bf906e8e-6a71-48a4-bfc9-04bdda83aae2>)

### משימת תכנות תחרותית

תחרות בין צוותים שקשורה ישירות לחומר הלימוד (למשל, אם נמצאים בשלב לימוד מערכים, אפשר לתת לתלמידים משימה לפתח משחק בול פגיעה, חבלים וסולמות וכדומה ולתת פרסים לפי: הצוות המהיר ביותר, המשחק היפה ביותר, תחרות במשחק עצמו ועוד).  
היתרון לביצוע המשימה בחברת הייטק ולא בבית הספר, מעבר לאווירה, הוא שאם מצטרפים עובדי החברה לתלמידים, הם יכולים להעשיר אותם בספריות ופונקציות שעוד לא נלמדו, או אפילו לא בחומר הלימוד לטובת הגדלת העניין והעשרה.

### משחקי תפקידים

- משחק צוותי לביצוע מטלה תכנונית/פרוייקטלית (מתאים בכיתות המתקדמות יותר)
- בעלי תפקידים (או משהו אחד) שונים בחברה יציגו את תפקידיהם בפני התלמידים.
- מתן מטלה תכנונית/פרוייקטלית לתלמידים ומינוי תלמידים שונים לבעלי תפקידים שונים לצורך ביצוע מטלה זו.
- בעלי התפקידים ה"אמיתיים" יסתובבו בין הצוותים לצורך הנחייה, רפלקציה ומענה על שאלות. (לפחות הגורם המארח, הבקי בתפקידים השונים יכול למלא פונקציה זו).

### מטלה/פעילות מתוכננת על ידי התלמידים

- כחודש לפני הסיור בקשה מהתלמידים לחשוב על רעיונות שונים למטלות/פעילויות המתאימות לחומר ולביצוע בחברת הייטק.
- כשבועיים לפני המועד, התלמידים מציגים את רעיונותיהם ועבור רעיונות ישימים ורלוונטיים הם יקבעו את הפעילות שאותה יבצעו (כמובן בתיאום עם הגורם המארח)